

Тақырып «Редакторға кіріктірілген нысандар»**Оқу мақсаты**

7.3.1.1 Нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру

Бағалау критерийі*Білім алушы*

- Редактор құрал-саймандарының қызметін анықтайды

Ойлау дағдыларының деңгейі

Білу және түсіну

Тапсырма**Пиктограмманы анықтамамен сәйкестендіріңіздер:**

1)Құрылған сызбаның қажетсіз сызықтарын (қабырға) өшіреді	☐	A.  Move (орын ауыстыру)
2)Нысананы қажетті жаққа бұрады	☐	B.  Select (таңдау)
3) Жеке бөліктерді немесе фигуралар жиынтығын таңдайды	☐	C.  Rotate (айналу)
4)Екі нүкте арасындағы арақашықтықты өлшейді	☐	D.  Eraser (өшіргіш)
5) Нысана бейнесін кішірейтеді немесе үлкейтеді	☐	E.  Push/Pull (басу/тарту)
6) Басу және тарту жолымен көлемді фигураларды құрады	☐	F.  Paint Bucket (палитра)
7) Қажетті жерге нысананың орнын ауыстыру	☐	G.  Tape Measure (рулетка)
8) Нысаналарды бояу	☐	H.  Zoom (лупа)

Дескриптор

құрал-саймандарды қызметімен сәйкестендіреді.

2. Құрал-саймандардың атауын жазыңыз:



Sketchup құрал-саймандары:

Push / Pull (басу / тарту), Follow Me (менің артымнан жүр), Offset (Контур), Select (таңдау), Eraser (өшіргіштер), Arc (доға), Paint Bucket (Палитра), Orbit (сахнаның көрінісін айналдыру), Zoom (Лупа), Lines(Сызык), Rotate (Айналу), Move (Орын ауыстыру), Shapes(Фигуралар), Push / Pull (басу / тарту), Tape Measure (Рулетка)

- 1) _____
- 2) _____
- 3) _____
- 4) _____
- 5) _____
- 6) _____
- 7) _____
- 8) _____
- 9) _____

3. Сәйкестендіріңіздер:



1)

A)

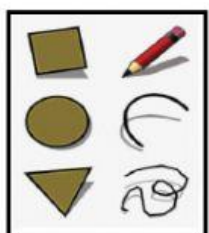
Сызу құралдары



2)

B)

Модификациялау
құралдары



3)

C)

Негізгі құралдар