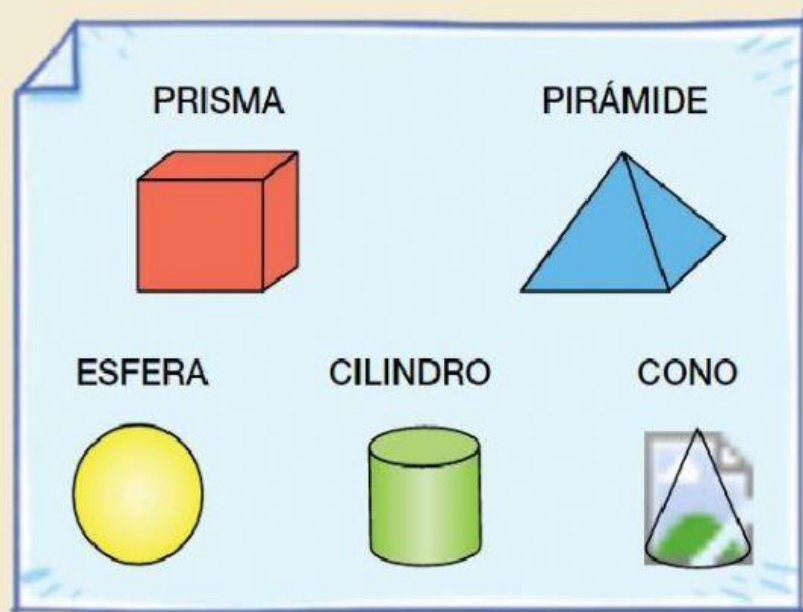
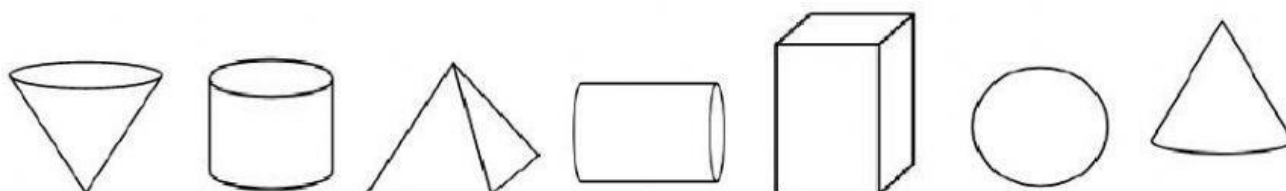


Carmen modela estos cuerpos geométricos con plastilina.



Es importante que os fijéis que estos cuerpos geométricos tienen volumen, no son planos. Los podemos ver desde diferentes puntos, tocar y manipular.

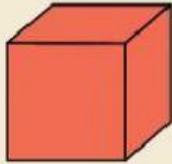
Ahora une cada figura con su nombre.



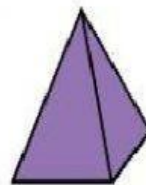
PRISMA ESFERA CILINDRO CONO PIRÁMIDE

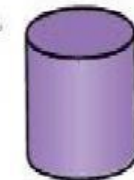
***MARCA LAS FIGURAS QUE SEAN CUBOS**

Este prisma
se llama **cubo**.

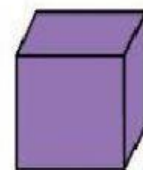


¿Qué forma tiene cada objeto? Une y escribe.





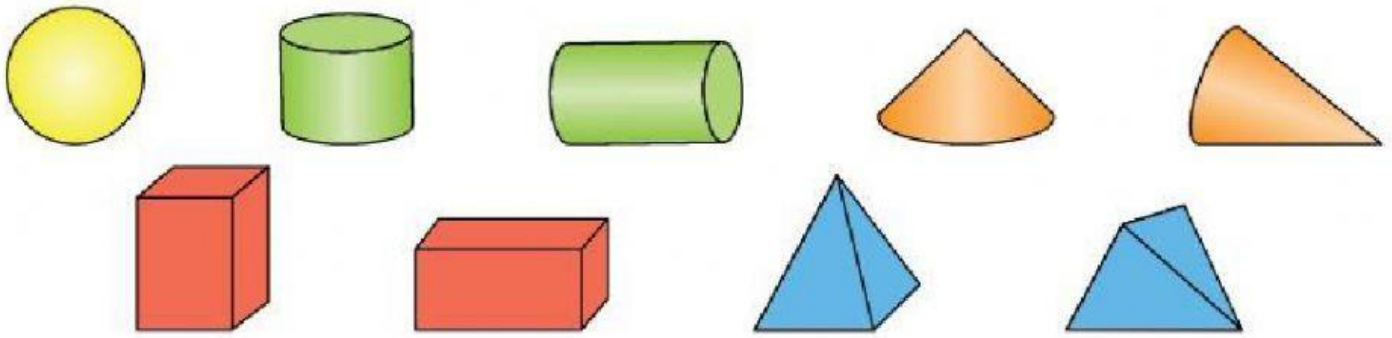
cilindro







¿Qué cuerpos pueden rodar colocados así? Rodéalos.



- ¿Qué cuerpos pueden rodar en alguna posición?

- ¿Cuáles no pueden rodar?