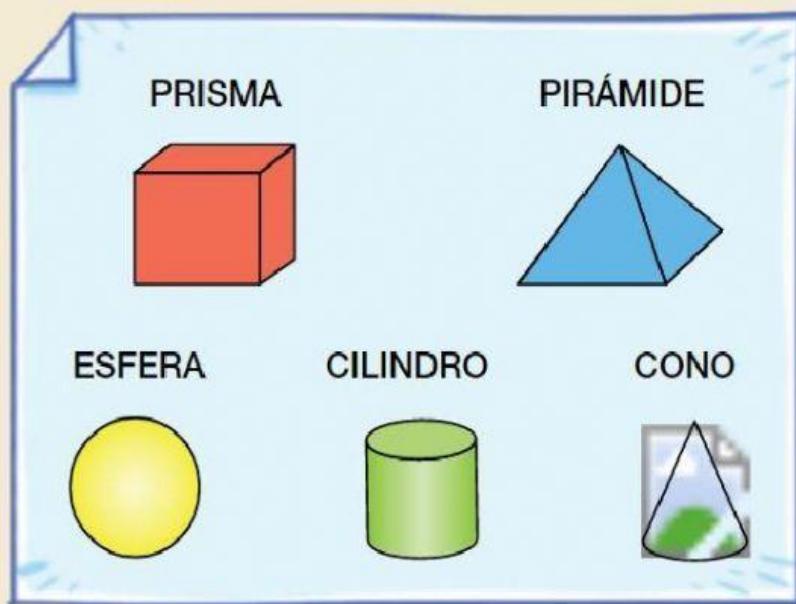
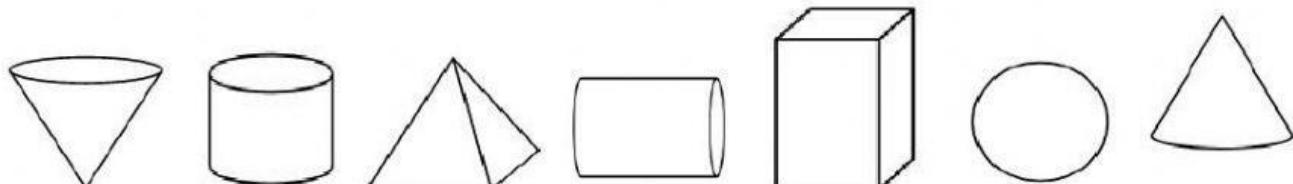


Carmen modela estos cuerpos geométricos con plastilina.



Es importante que os fijéis que estos cuerpos geométricos tienen volumen, no son planos. Los podemos ver desde diferentes puntos, tocar y manipular.

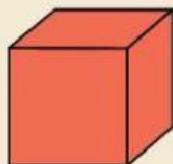
Ahora une cada figura con su nombre.



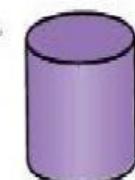
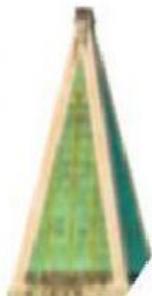
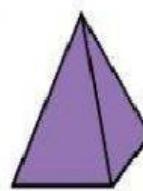
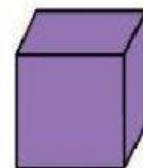
**PRISMA    ESFERA    CILINDRO    CONO    PIRÁMIDE**

## \*MARCA LAS FIGURAS QUE SEAN CUBOS

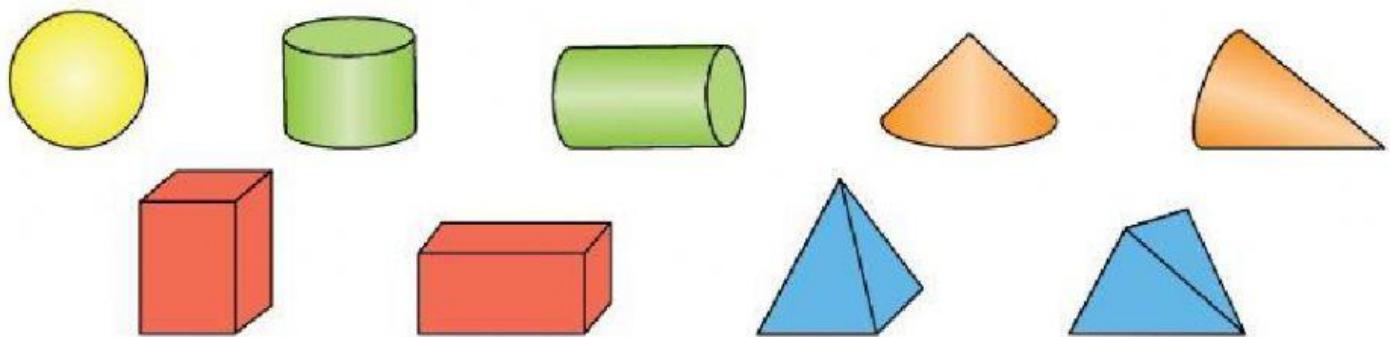
Este prisma se llama **cubo**.



¿Qué forma tiene cada objeto? Une y escribe.

  
*Cilindro*

¿Qué cuerpos pueden rodar colocados así? Rodéalos.



- ¿Qué cuerpos pueden rodar en alguna posición?

- ¿Cuáles no pueden rodar?