Escola Municipal
Paraisópolis – Minas Gerais

Estudante: _____ 2º **Ano** _____

Professora: _____ Dia: _____ Mês: _____ Ano: _____

Aula Interativa de Informática - 2

1. AO USARMOS O COMPUTADOR OU O CELULAR ESTAMOS EM CONTATO COM VÁRIOS ÍCONES QUE IDENDIFICAM APLICATIVOS E FERRAMENTAS QUE FAZEM PARTE DAS TECNOLOGIAS DIGITAIS. E QUANDO FALAMOS DE MEIO AMBIENTE TAMBÉM PODEMOS USAR VÁRIOS ÍCONES BEM CONHECIDOS. LIGUE CADA SÍMBOLO AO SEU SIGNIFICADO:

PASTA DE ARQUIVO
LIXO NO LIXO
YOUTUBE
ENERGIA SOLAR
DOCUMENTO WORD
RECICLAGEM

2. MARQUE COM UM “X”, AS FRASES CORRETAS PARA CADA AÇÃO BOA PARA O MEIO AMBIENTE:

( ) JOGAR O LIXO NO CHÃO.
( ) LEVAR O LIXO PARA CASA.
( ) JOGAR O LIXO NO LUGAR CERTO.

( ) TOMAR BANHO DEMORADO.
( ) DESLIGAR O CHUVEIRO PARA ENSABOAR-SE.
( ) NÃO TOMAR BANHO.

( ) PLANTAR ÁRVORES NATIVAS E FRUTÍFERAS.
( ) DERRUBAR TODAS AS ÁRVORES.
( ) NÃO CUIDAR DAS PLANTAS E NEM DOS ANIMAIS.

LIVEWORKSHEETS