



Escuela Secundaria

OEDONIM Tecnología ZFORUM Universal de las Culturas 2007

Robótica 3º Tercer grado

3ER. TRIMESTRE

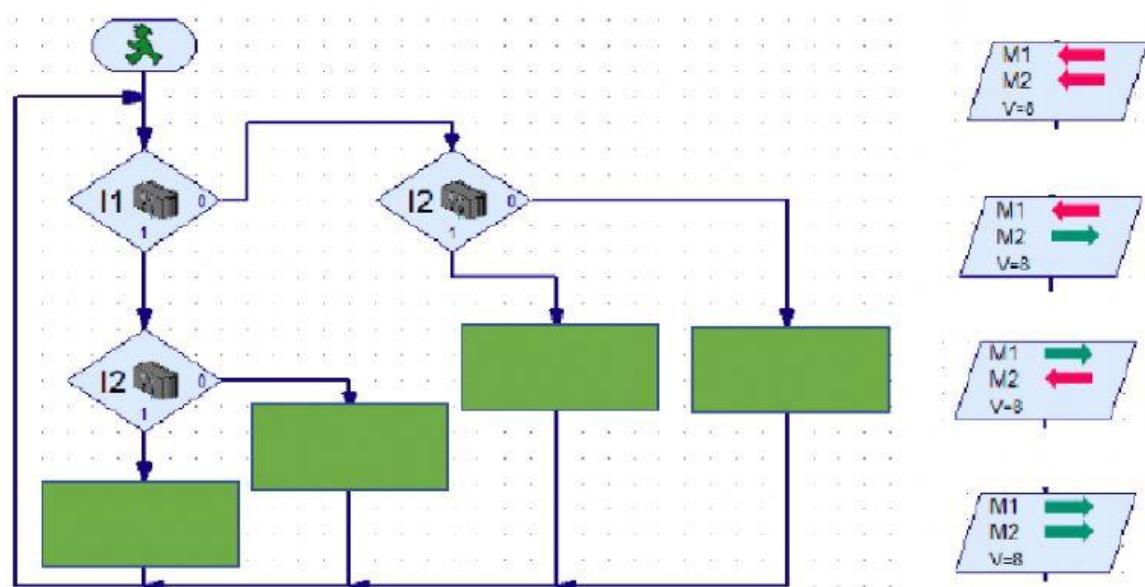
PROYECTO FINAL

NOMBRE DEL ALUMNO:

GPO: N.L.

EJE: Nuevos contenidos relevantesTEMA: Lenguaje del diagrama de flujo. Redes sociales. Ergonomía.

ACTIVIDAD 1: Completa el siguiente subprograma.



ACTIVIDAD 2: Une los enunciados para completarlos.

1. Aumenta el tamaño de la _____.
 2. Utiliza una buena _____ de fondo.
 3. No te acerques el _____ demasiado.
 4. Baja o aumenta el _____ de la pantalla.
 5. _____ frecuentemente.
 6. Desvía la _____.
 7. Haz _____.
- dispositivo
 - letra
 - parpadea
 - iluminación
 - descansos
 - brillo
 - mirada

ACTIVIDAD 3: Selecciona el nombre de la aplicación de redes sociales.



Elaboró:	Revisó:
Jurgen Rodolfo Guerrero Gutiérrez	Cinthya Judith Álvarez Reyes