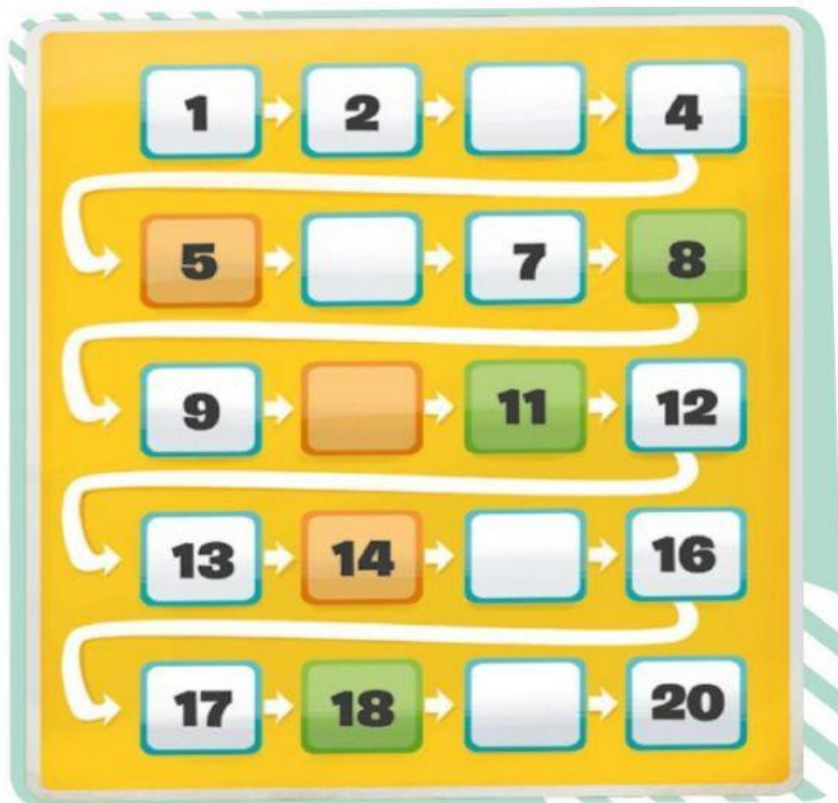


ACTIVIDADES:

LLEGAMOS AL 20

A JUGAR!!!

- PARA EMPEZAR , HAY QUE ANOTAR LOS NÚMEROS QUE FALTAN EN EL TABLERO.
- CADA JUGADOR COLOCA SU FICHA EN EL CASILLERO .
- POR TURNOS, CADA UNO TIRA EL DADO Y AVANZA TANTOS CASILLEROS COMO INDICA EL DADO.
- SI CAE EN UN CASILLERO VERDE, AVANZA UNO MÁS.
- SI CAE EN UN CASILLERO NARANJA, RETROCEDE UNO.
- GANA EL PRIMERO/A QUE LLEGUE AL 20.



1. OBSERVA EL TABLERO QUE UTILIZASTE PARA EL JUEGO Y RESPONDE:

¿QUÉ NÚMERO ESTÁ ENTRE EL 9 Y EL 11?

¿Y ENTRE EL 18 Y EL 20?

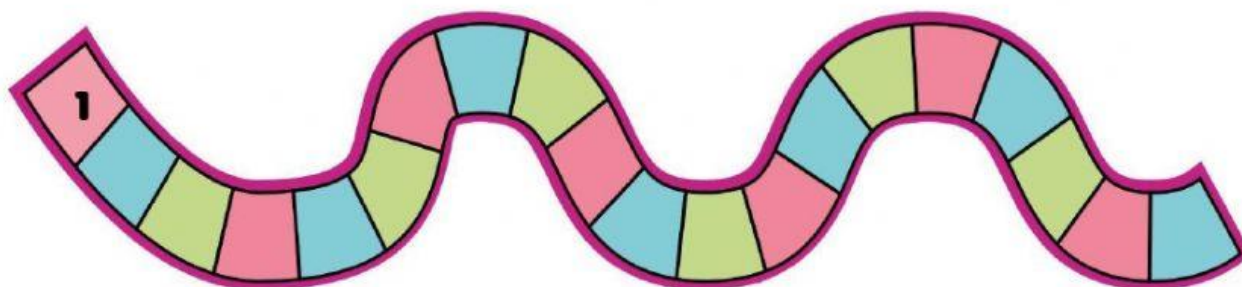
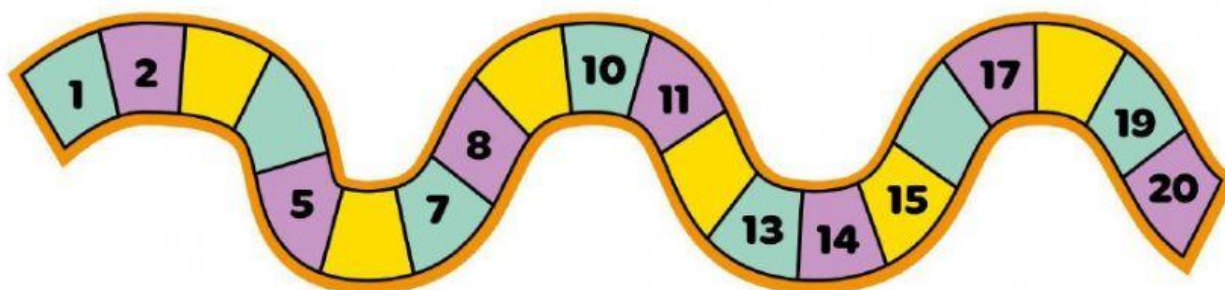
SI CAEN EN EL 8, ¿A QUÉ CASILLERO AVANZAN?

¿Y SI CAEN EN EL 11?

SI CAEN EN EL 5, ¿A QUÉ CASILLERO RETROCEDEN?

¿Y SI CAEN EN EL 14?

2. ESCRIBE LOS NÚMEROS QUE EN LOS SIGUIENTES TABLEROS.



¡Cuántos seres vivos!

3. CUENTA Y ESCRIBE LA CANTIDAD DE HORMIGAS QUE HAY.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

CONVERSA:

- ¿CÓMO SE LEEN LOS NÚMEROS EN VERDE? DECILO EN VOZ ALTA.
- ¿EN QUÉ SE PARECEN LOS NÚMEROS DE LA FILA DE ARRIBA CON LA DE ABAJO?

4. CUENTA Y UNE.



20

12

13

15

17

18

5. COMPLETA CON EL ANTERIOR Y POSTERIOR.

	14	
--	----	--

	19	
--	----	--

	10	
--	----	--

	17	
--	----	--



¡ESPERO TU TRABAJITO!