

Тақырып «Редакторға кіріктірілген нысандар»**Оқу мақсаты**

7.3.1.1 Нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру

Бағалау критерийі*Білім алушы*

- Редактор құрал-саймандарының қызметін анықтайды

Ойлау дағдыларының деңгейі

Білу және түсіну

Тапсырма**Пиктограмманы анықтамамен сәйкестендіріңіздер:**

1)Құрылған сызбаның қажетсіз сызықтарын (қабырға) өшіреді	☐	A.  Move (орын ауыстыру)
2)Нысананы қажетті жаққа бұрады	☐	B.  Select (таңдау)
3) Жеке бөліктерді немесе фигуралар жиынтығын таңдайды	☐	C.  Rotate (айналу)
4)Екі нүкте арасындағы арақашықтықты өлшейді	☐	D.  Eraser (өшіргіш)
5) Нысана бейнесін кішірейтеді немесе үлкейтеді	☐	E.  Push/Pull (басу/тарту)
6) Басу және тарту жолымен көлемді фигураларды құрады	☐	F.  Paint Bucket (палитра)
7) Қажетті жерге нысананың орнын ауыстыру	☐	G.  Tape Measure (рулетка)
8) Нысаналарды бояу	☐	H.  Zoom (лупа)

Дескриптор

құрал-саймандарды қызметімен сәйкестендіреді.

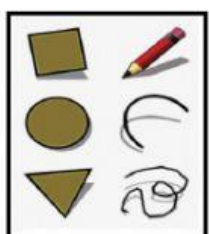
2. Сәйкестендіріңіздер:



1)



2)



3)

A)

Сызу құралдары

B)

**Модификациялау
құралдары**

C)

Негізгі құралдар