

TOIDUTARKUSED

1. KUULA LAULU JA KIRJUTA LÜNKA PUUDUVAD SÕNAD.

HEAD ISU!

Lal-laa, lal-laa, lal-lal-lal-lal-lal-laa.

Lal-laa, lal-laa, lal-lal-lal-lal-lal-laa.

Refrään:

See, kes korralikult _____

see ka _____ ja teeb tööd.

Tervislikult ikka tea.

Jätku _____, isu head!

Lal-laa, lal-laa, lal-lal-lal-lal-lal-laa.

Lal-laa, lal-laa, lal-lal-lal-lal-lal-laa.

Mesikäpal selge see

hea on meel, kui käpp on _____.

Jänku-Jussil potis keeb

jälle _____.

Refrään:

Põdral põdrasambla _____,

teri nokib _____ -kukk.

Kitsepere rohtu näsib,

oraval on hambus _____.

Refrään:

Siil veab koju värskeid _____.
_____ kõik, mis neile _____.

Veidi veel ja _____
viime _____ le.

2. KUULA TEKSTI „Head ja halvad kartulid“ JA KIRJUTA LÜNKA PUUDUVAD SÕNAD.

Kõige populaarsem _____ kogu muinasjutumaal on kartul.
Saabastega Kass on aga õpetanud, et mitte kõik _____ ei ole
head - on härra Hea Kartul ja härra Halb Kartul. Sellepärast
armastavad Saabastega Kass ja Lumivalgeke süüa auruga keedetud
_____. Selliselt valmistatud kartulisse jäävad alles
_____ ained ja _____ saab hästi täis. Lohepoiss
Leonardole meeldivad _____. Kui kartulid pole liiga rohkes
_____ küpsetatud, siis on ka _____ hea _____
toit. Aga neid pole siiski _____ iga päev süüa, nad on päris
_____. Aga _____ - need on nii _____, et neid ei
söö isegi nõid Protosiilus. Kui neid palju _____, siis läheb
_____ pahaks ja kõht _____ väga valutama. Friikartulid
on muidu _____, aga targemad muinasjututegelased teavad, kui
palju on friikartulites _____ ja _____. Peale selle pole
_____ ka kasulikke aineid ega vitamiine. Iga päev friikartuleid
süües on inimene _____ ja kurb. Sellepärast söövad
_____ lapsed friikartuleid väga _____.

3. KUULA TEKSTI „Head ja halvad kartulid“ VEEL KORD JA OTSUSTA, KAS VÄIDE ON ÕIGE VÕI VALE

1. KARTUL ON VÄGA KASULIK
TOIDUAINE

ÕIGE

VALE

2. AURUGA KEEDETUD KARTULID ON
RASVASED

ÕIGE

VALE

3. AHJUKARTULEID EI OLE HEA IGA
PÄEV SÜÜA.

ÕIGE

VALE

4. KARTULIKRÕPSUDEST VÕIB KÕHT
VALUTAMA HAKATA

ÕIGE

VALE

5. FRIIKARTULITES ON PALJU
VITAMIINE

ÕIGE

VALE