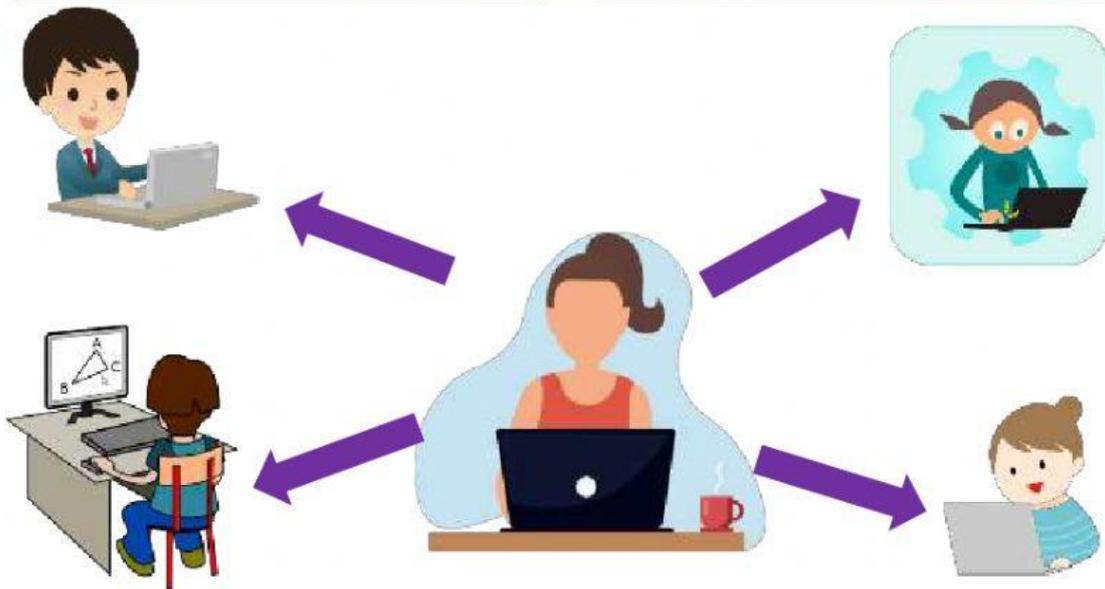




EXAMEN BIMESTRAL – COMPUTACIÓN.

1. Arrastra solo los elementos principales para que se realice una comunicación virtual.



REDES SOCIALES

FOLDERS

COMPUTADORA

DISPOSITIVOS TECNOLÓGICOS

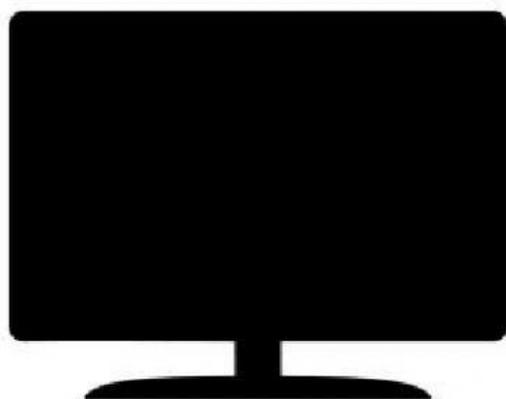
PROGRAMAS Y APLICATIVOS

HERMANDOS

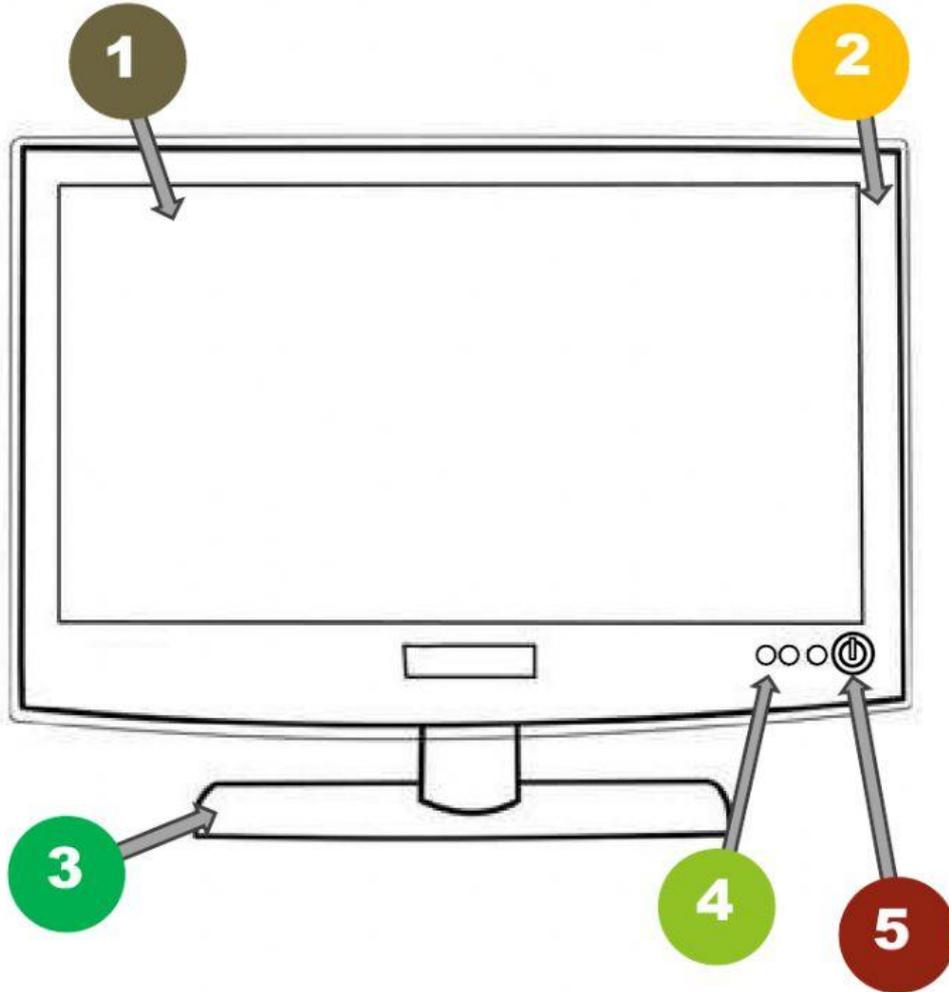
FRUTAS

CONEXIÓN A INTERNET

2. Arrastra al lugar donde corresponda las partes de la computadora, y escribe su nombre

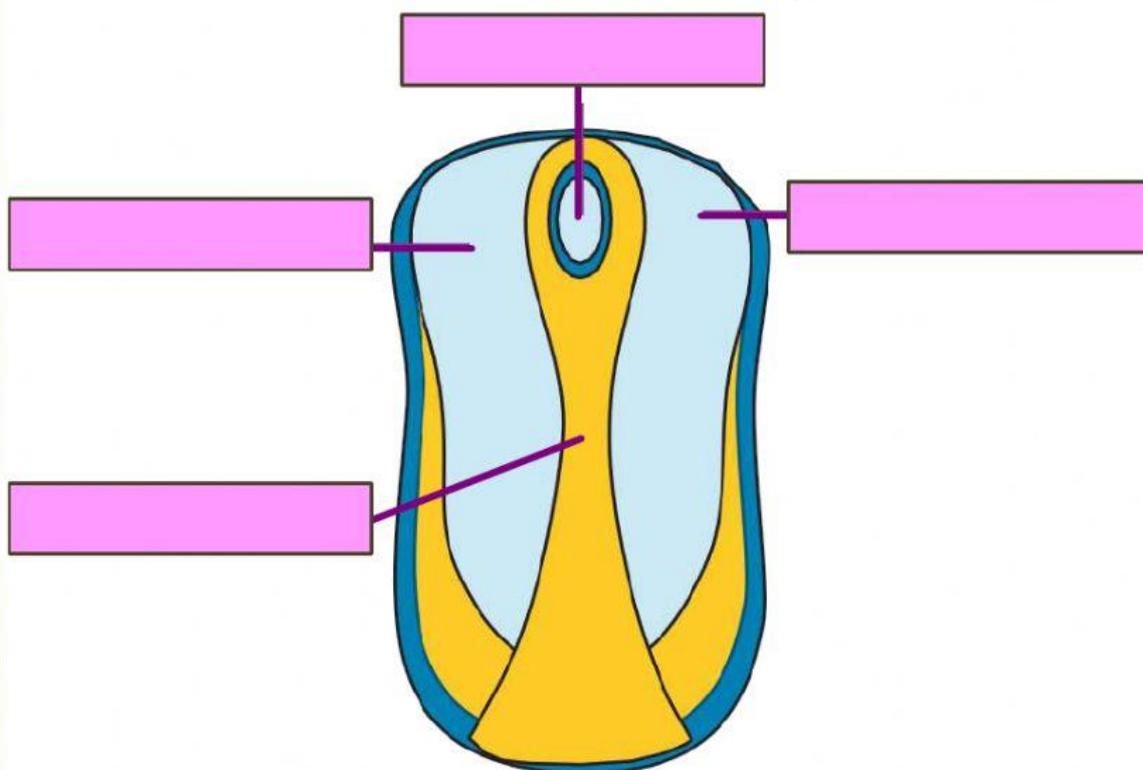


3. Une con una flecha el nombre que corresponde con la parte numerada del monitor.



- | | | |
|------------------------------|---|---|
| SOPORTE ● | ● | 1 |
| BOTÓN POWER ● | ● | 2 |
| CUBIERTAS PLÁSTICAS ● | ● | 3 |
| PANTALLA ● | ● | 4 |
| BOTONES DE CONTROL ● | ● | 5 |

4. Une con una flecha la acción del mouse que le corresponde a cada imagen.



BOTÓN IZQUIERDO

BOTÓN DERECHO

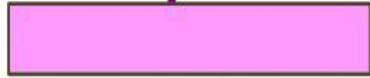
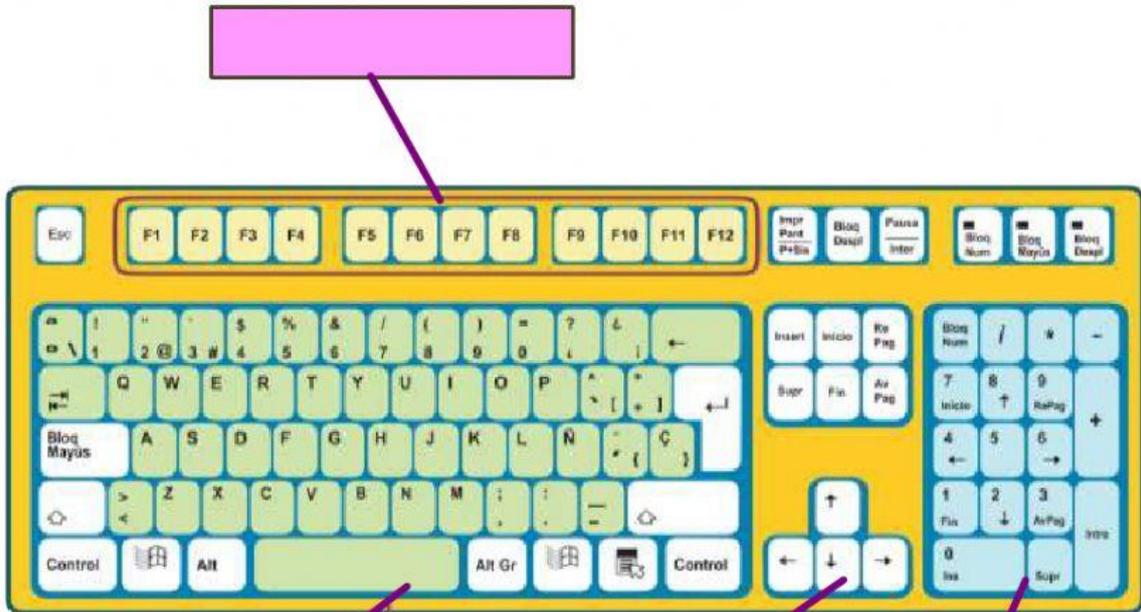
CUERPO DEL MOUSE

SCROLL O DESLIZANTE

5. Responde: ¿Con qué nombre se le indica a la siguiente imagen?



6. Arrastra el nombre de cada parte del TECLADO donde corresponda.



TECLAS NUMÉRICAS

TECLAS ALFANUMÉRICAS

TECLAS DIRECCIONALES

TECLAS DE FUNCIÓN