

ALUMNO/A:

AÑO:

PROFESORA: BUJÁN CINTIA

PROPUESTA N° 4 : **HABILIDADES MOTORAS BÁSICAS.** JUEGOS: UNIR CON FLECHAS - CRUCIGRAMAS

ACTIVIDADES:

A) UNÍ LA HABILIDAD MOTORA (DESDE EL PUNTO ROJO) CON EL DIBUJO QUE CORRESPONDA.

IMPORTANTE: TENÉ EN CUENTA QUE **CADA** PUNTO ROJO, PUEDE UTILIZARSE SÓLO **1** VEZ



3



4



5



6



B) COMPLETÁ EL CRUCIGRAMAS, CON LA ACCIÓN QUE CORRESPONDA. TENÉ EN CUENTA EL NÚMERO DE LOS DIBUJOS DE LA ACTIVIDAD ANTERIOR

