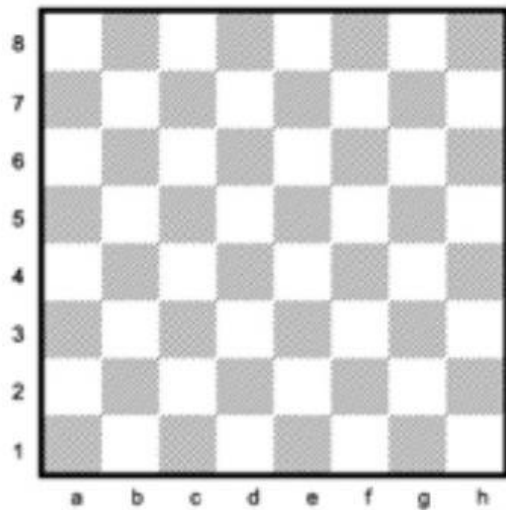


Dibuja una Torre en h3. Marca las casillas a las que puede mover en su próxima jugada. ¿Cuántas casillas son?:



Dibuja una Torre en h8. Marca las casillas a las que puede mover en su próxima jugada. ¿Cuántas casillas son?:

