



Da Vinci

Evaluare sumativă la informatică, clasa a II-a

Data Numele, prenumele

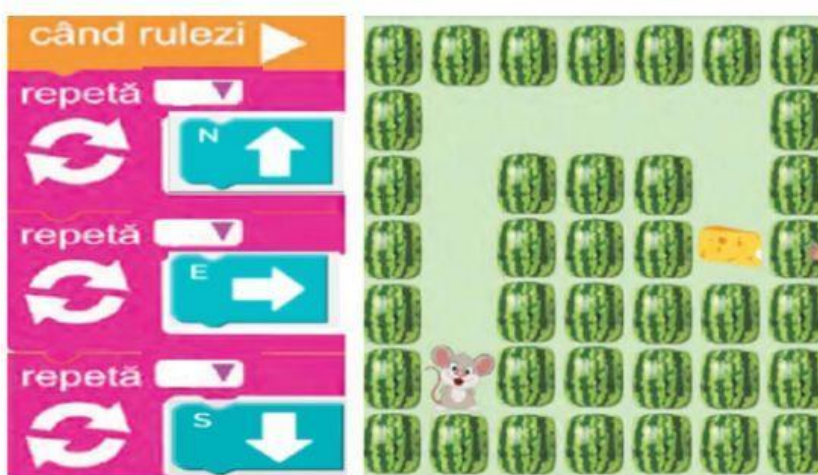
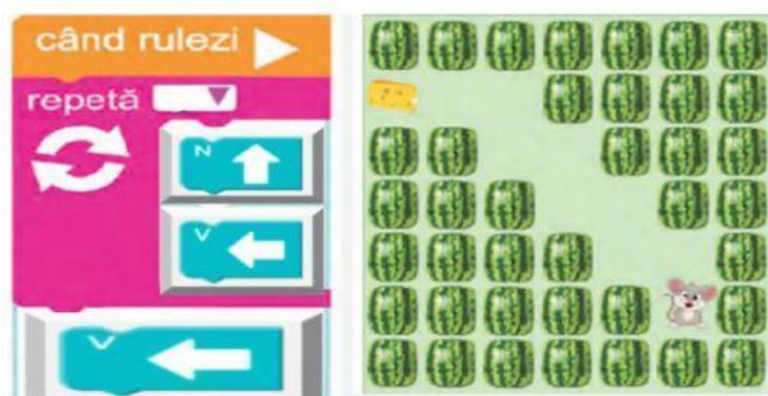
Nr.		Punctaj
1.	Citește cu atenție. Selectează valoarea de adevăr a enunțului: adevărat sau fals. a) Elevilor le este permis accesul la componentele interne ale calculatoarelor. b) Accesul în laborator se face numai în prezența profesorului sau cu acordul acestuia. c) Elevii pot utiliza alte programe în afara celor impuse de conținutul disciplinei de studiu sau a celor indicate de profesor.	L0123
2.	Bifează imaginea care reprezintă poziția corectă de lucru la calculator. 	L01
3.	Bifează denumirea proceselor informaționale. Căutarea ☐ Prelucrarea ☐ Depozitarea ☐ Copierea ☐ Ștergerea ☐ Prezentarea ☐	L01234
4.	Scrie denumirea părților componente ale computerului personal. 	L01234

5.	Descoperă în careul de cuvinte șase cuvinte ce denumesc dispozitive de intrare, dispozitive de ieșire și dispozitive de stocare.	L0123 456																																																																											
<table><tr><td>W</td><td>V</td><td>I</td><td>D</td><td>E</td><td>O</td><td>P</td><td>R</td><td>O</td><td>I</td><td>E</td><td>C</td><td>T</td><td>O</td><td>R</td></tr><tr><td>I</td><td>M</td><td>P</td><td>R</td><td>I</td><td>M</td><td>A</td><td>N</td><td>T</td><td>Ă</td><td>Q</td><td>B</td><td>W</td><td>Q</td><td>Y</td></tr><tr><td>Q</td><td>T</td><td>K</td><td>Z</td><td>Q</td><td>M</td><td>I</td><td>C</td><td>R</td><td>O</td><td>F</td><td>O</td><td>N</td><td>Z</td><td>J</td></tr><tr><td>O</td><td>M</td><td>O</td><td>U</td><td>S</td><td>E</td><td>B</td><td>M</td><td>Z</td><td>Q</td><td>Y</td><td>X</td><td>Q</td><td>X</td><td>H</td></tr><tr><td>P</td><td>Y</td><td>X</td><td>J</td><td>K</td><td>L</td><td>D</td><td>I</td><td>S</td><td>C</td><td>H</td><td>E</td><td>T</td><td>Ă</td><td>Z</td></tr></table>			W	V	I	D	E	O	P	R	O	I	E	C	T	O	R	I	M	P	R	I	M	A	N	T	Ă	Q	B	W	Q	Y	Q	T	K	Z	Q	M	I	C	R	O	F	O	N	Z	J	O	M	O	U	S	E	B	M	Z	Q	Y	X	Q	X	H	P	Y	X	J	K	L	D	I	S	C	H	E	T	Ă	Z
W	V	I	D	E	O	P	R	O	I	E	C	T	O	R																																																															
I	M	P	R	I	M	A	N	T	Ă	Q	B	W	Q	Y																																																															
Q	T	K	Z	Q	M	I	C	R	O	F	O	N	Z	J																																																															
O	M	O	U	S	E	B	M	Z	Q	Y	X	Q	X	H																																																															
P	Y	X	J	K	L	D	I	S	C	H	E	T	Ă	Z																																																															
6.	Unește corespunzător: Cod Bit Cod binar Codificare Decodificare	cantitatea de informație depozitată într-o celulă sistem de semne codurile care folosesc cifrele 0 și 1 operația de reconstituire a mesajelor operația de reprezentarea a mesajelor	L0123 45																																																																										
7.	a) Codifică, utilizând tabelul de coduri ASCII, următoarele cuvinte: <table><tr><td>r</td><td>0111 0010</td><td>u</td><td>0111 0101</td><td>i</td><td>0110 1010</td><td>d</td><td>0110 0100</td></tr><tr><td>g</td><td>0110 0111</td><td>l</td><td>0110 1100</td><td>a</td><td>0110 0001</td><td>o</td><td>0110 1111</td></tr><tr><td>e</td><td>0110 0101</td><td>c</td><td>0110 0011</td><td>n</td><td>0110 1110</td><td>f</td><td>0110 0110</td></tr></table> cai grai		r	0111 0010	u	0111 0101	i	0110 1010	d	0110 0100	g	0110 0111	l	0110 1100	a	0110 0001	o	0110 1111	e	0110 0101	c	0110 0011	n	0110 1110	f	0110 0110	L012																																																		
r	0111 0010	u	0111 0101	i	0110 1010	d	0110 0100																																																																						
g	0110 0111	l	0110 1100	a	0110 0001	o	0110 1111																																																																						
e	0110 0101	c	0110 0011	n	0110 1110	f	0110 0110																																																																						
b) Decodifică, utilizând tabelul de coduri ASCII, următoarele cuvinte: 0110 0110 0110 1100 0110 1111 0111 0010 0110 1010 		L01																																																																											
8.	Selectează varianta corectă: Unul dintre cele mai simple editoare de texte este conține titlul aplicației. Pentru a trece cursorul în linie nouă acționăm tasta Pentru a separa cuvintele se folosește tasta Tasta se folosește pentru a șterge litere sau simbolurile din fața cursorului. Pentru a modifica fontul, stilul fontului și dimensiunea		L0123 456																																																																										

9.	Unește corespunzător: Bara de instrumente  Bara de titlu  Caseta de fuguri  Paleta de culori  Panglica de meniuri 	L012 345
10.	Completează propozițiile cu cuvintele potrivite. _____ se îndeplinesc una după alta. _____ este algoritmul scris în limbajul înțeles de calculatoare. _____ te ajută să rezolvi probleme complicate, îndeplinind instrucțiuni simple. _____ unui program înseamnă să înlocuiești, să adaugi sau să lichidezi unele instrucțiuni, astfel încât după relansare programul să funcționeze corect.	L01234
11.	Numerotează ordinea procesului de depanare a unui program. ☐ Exclud instrucțiunea greșită din program. ☐ Găsesc instrucțiunea greșită. ☐ Execut programul. ☐ Conectez instrucțiunile la program. ☐ Adaug instrucțiunea corectă.	L0123 45

12. **Observă. Scrie în casetă numărul de repetări pentru fiecare labirint.**

L01234



Total 50 puncte