Técnicas de Projeto de Sistemas

Profª Rosinete Libanio

Nome:

Questões

1 – Complete os textos abaixo:

a) A Análise orientada a objetos modela _____ (mundo real/ coisas) de tal modo que ele possa ser compreendido. Durante a análise, a ênfase está em encontrar e descrever _____ (casos de uso/ objetos) que estejam no domínio do problema e que sejam relevantes para o sistema que se deseja construir.

b) Na Análise Orientada a Objetos, durante a análise, são modelados aspectos _____ e _____ (abstratos e importantes/ estáticos e dinâmicos) do domínio do problema.

c) A modelagem estática visa identificar os conceitos do _____ (mundo real/ problema) relevantes para o sistema.

d) A modelagem dinâmica descreve os aspectos do sistema de software que podem _____ (mudar/ controlar) com o tempo devido à ocorrência e eventos e que dizem respeito ao seu fluxo de controle.

LIVEWORKSHEETS