

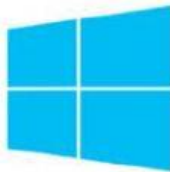
Apellidos y Nombres:.....

Profesor: Jaime Huanca Esquia

Nivel: 4º Primaria

Fecha: 05/05/2021

1.-RECONOCE Y MARCA LOS EJEMPLOS DE HARDWARE:



2.-RECONOCE Y MARCA LOS EJEMPLOS DE SOFTWARE:



3.-INDICA VERDADERO O FALSO EN CADA ENUNCIADO:

- Un byte puede ser 0 y 1
- Una PC debe como mínimo 5 partes básicas para que funcione
- La unidad mínima de información es el byte
- Un Gigabyte es mayor que un Megabyte

4.-INDICA EN CADA CASO EL TIPO DE DATO:

- UN NOMBRE DE UNA PERSONA
- UNA CONSTELACIÓN
- EL NÚMERO DE TU DNI
- LA DIRECCIÓN DE UNA CASA

5.-RECONOCE Y MARCA LOS DISPOSITIVOS DE ENTRADA:



6.-RECONOCE Y MARCA LOS DISPOSITIVOS DE SALIDA:



7.-RECONOCE Y MARCA LOS DISPOSITIVOS DE PROCESO:



8.-MARCA LOS DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO:



9.-SEÑALA Y MARCA LAS IMÁGENES DE COMPUTADORA:



10.- RECONOCE Y MARCA LA PARTE MÁS IMPORTANTE DE LA COMPUTADORA:



11.-RELACIONA LOS DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO:



USB



Disquete 5 1/4



DISCO EXTERNO



Disquete 3 1/2

12.- SEÑALA Y MARCA LAS IMÁGENES QUE MUESTRAN UNA PC:



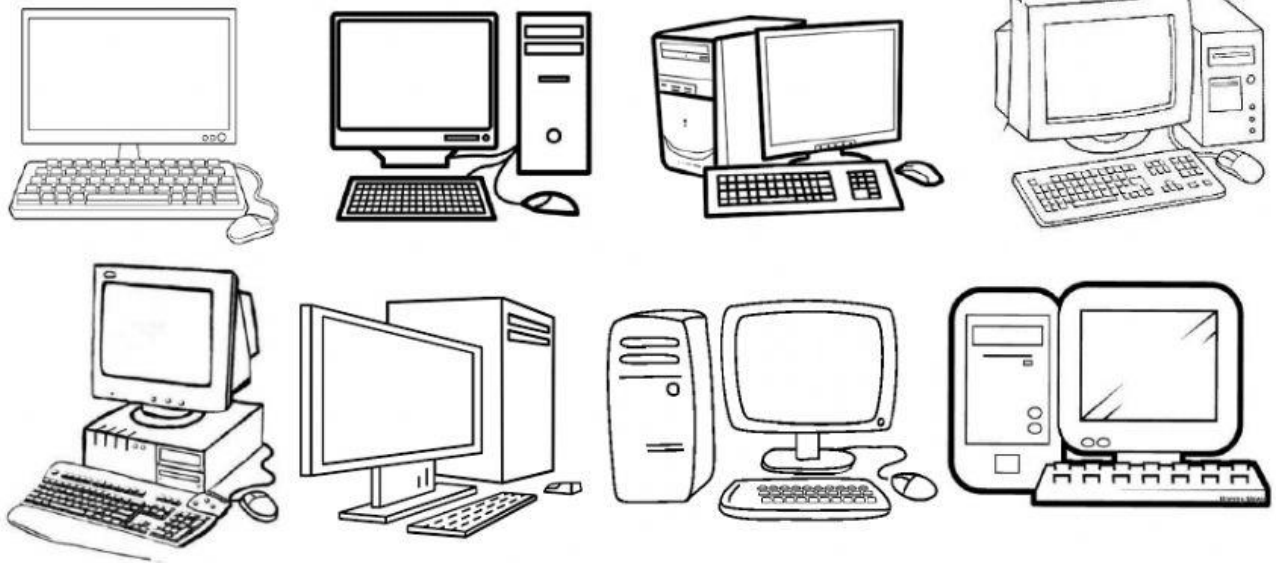
13.-SEÑALA LOS LUGARES EN DONDE USAMOS USAN LA COMPUTADORA:



14.-INDICA LAS IMÁGENES QUE MUESTRA A LAS PRIMERAS COMPUTADORAS:



15.-INDICA LAS COMPUTADORAS QUE ESTÁN COMPLETAS:



16.- INDICA LAS COMPUTADORAS QUE ESTÁN INCOMPLETAS:

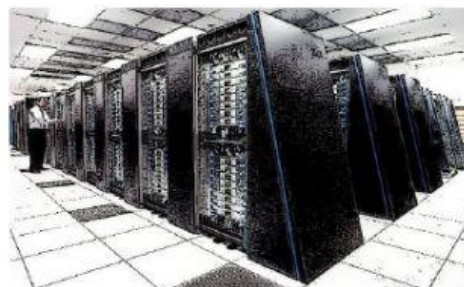


17.-INDICA A QUÉ TIPO DE COMPUTADORA PERTENECE LA IMAGEN:

SUPERCOMPUTADORA

MICROCOMPUTADORA

MINICOMPUTADORA



18.-INDICA A CUAL GENERACIÓN PERTENECE LA IMAGEN:

PRIMERA

SEGUNDA

TERCERA

CUARTA

QUINTA



19.-INDICA A CUAL GENERACIÓN PERTENECE LA IMAGEN:

PRIMERA

SEGUNDA

TERCERA

CUARTA

QUINTA



20.-RECONOCE Y MARCA SOLAMENTE LOS ORDENADORES:

