



1- Se le denomina a un determinado conjunto de elementos que se ordenan en una determinada sucesión, esto es, uno detrás de otros o unos delante de otros.

El texto anterior se refiere a:

Orden.
Sentencias.
Variables.
Secuencias.



2- Plano cartesiano es:



Diagrama que permite localizar puntos especificados dentro de un sistema de coordenadas.

Se localiza por números en sus ejes Z y V siendo uno paralelo al oblicuo.

Diagrama que muestra los movimientos de una animación esquemática.

Ninguna de las anteriores.

3- Mblock lo utilizamos para:

Generar diapositivas
Programar juegos.
Crear infografías.



4- Este bloque de Instrucciones están orientadas a modificar el aspecto de los personajes de nuestra aplicación en mblock.

La instrucción a la cual se hace alusión en el texto anterior se refiere a:

Sonido.
Variables.
Apariencia.
Movimiento.



5- Son cada una de los diferentes dispositivos que se conectan a la torre a estos dispositivos son llamados:

Accesorios.
Periféricos.
Torre.
Ninguna de las anteriores.



6- Esta pieza del computador se conoce como unidad central de procesamiento.

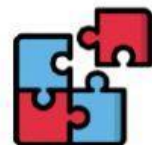
La parte mencionada del computador es:

Procesador.
Disipador.
Motherboard.
Memoria RAM.



7- Son las instrucciones de iteración con el ratón, el teclado, sonidos y los objetos en mblock. Se refieren a:

Sonido.
Control.
Sensores.





8- Es una tarjeta de circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora.

Es una parte fundamental para montar cualquier computadora personal de escritorio o portátil o algún dispositivo.

El texto anterior se refiere a:

Procesador.
Disco Duro.
Motherboard.
Memoria RAM.



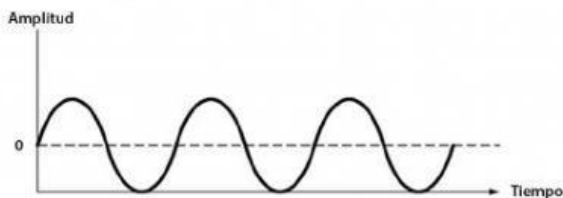
9- Una señal analógica es:

Una señal que es continua, y puede tomar infinitos valores.

Es discontinua, y sólo puede tomar dos valores o estados: 0 y 1.

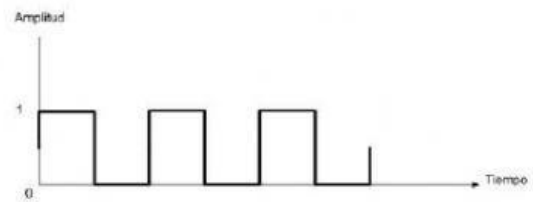
Esta señal puede tomar un valor posicional que tiene como base el 16.

10- Esta gráfica representa:



Señal Digital.
Señal Analógica.
Todas las anteriores.

11- Esta gráfica representa:



Señal Digital.
Señal Analógica.
Todas las anteriores

12- Una señal digital es:

Una señal que es continua, y puede tomar infinitos valores.

Es discontinua, y sólo puede tomar dos valores o estados: 0 y 1.

Esta señal puede tomar un valor posicional que tiene como base el 16.

13- Es un sistema de numeración en el que los números son representados utilizando únicamente dos cifras.

El texto anterior se refiere a:

Binarios.
Decimal.
Bit y Byte.

14- Selecciona que tipo de dispositivo es:



Analógico.
Digital.