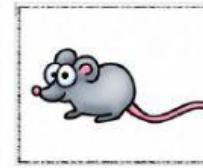
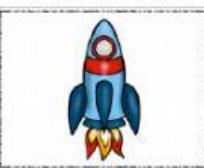
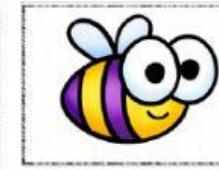


# Ejercicios cualidades del sonido

## SONIDOS SUAVES Y FUERTES

1. Clasifica y agrupa los siguientes sonidos según su intensidad, arrastrándolos a la calidad FUERTE o SUAVE según corresponda. (arrástralos en orden de aparición a los recuadros grises) (Comprender 5 puntos)

FUERTE	SUAVE



Escucha los siguientes ejemplos

(Haciendo click en los iconos de altavoz)

FUERTE

SUAVE

2. Escucha los siguientes sonidos haciendo doble clic en el ícono de altavoz y encierra si corresponde a sonido FUERTE o SUAVE. (Analizar 4 puntos)

Sonido 1

FUERTE

SUAVE

Sonido 2

FUERTE

SUAVE

Sonido 3

FUERTE

SUAVE

Sonido 4

FUERTE

SUAVE

## SONIDOS LARGOS Y CORTOS

Escucha los siguientes ejemplos

(Haciendo clic en el ícono de sonido)

LARGO

CORTO

3. Escucha los siguientes sonidos haciendo clic en el ícono de altavoz. Observa las barras que indican largo y corto y selecciona la opción que representan la duración del sonido que acabas de escuchar y luego marca con un check ✓ según corresponda. (Analizar 4 puntos)

Sonido 1

LARGO

CORTO

Sonido 2

LARGO

CORTO

Sonido 3

LARGO

CORTO

Sonido 4

LARGO

CORTO

4. Clasifica y agrupa los siguientes sonidos según su duración, arrastrándolos a la cualidad LARGO o CORTO según corresponda. (arrastralos en orden de aparición a los recuadros grises) (Comprender 4 puntos)

LARGO	CORTO

DESPERTADOR



PALMADA



MOTOR DE MOTO



MARTILLO



GOTAS DE AGUA



BOTE DE BALÓN



*¡¡Hip!!* SIRENA AMBULANCIA



## SONIDOS AGUDOS Y GRAVES

Escucha los siguientes ejemplos  
(Haciendo clic en el ícono de sonido)

↑  
**AGUDO**

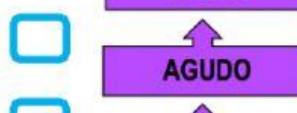
**GRAVE**  
↓

5. Escucha los siguientes sonidos haciendo clic en el ícono de altavoz. Observa las barras que indican largo y corto y selecciona la opción que representan la duración del sonido que acabas de escuchar y luego marca con un check ✓ según corresponda. (Analizar 4 puntos)

Sonido 1



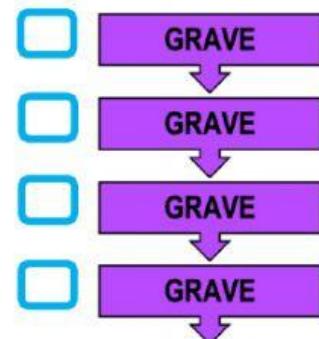
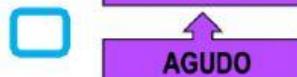
Sonido 2



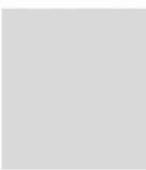
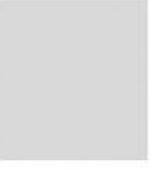
Sonido 3



Sonido 4



6. Clasifica y arrastra los siguientes sonidos clasificándolos según su altura en sonidos AGUDOS y GRAVES. (arrastra las imágenes sobre los recuadros grises) (Comprender 3 puntos)

Sonidos agudos	Sonidos graves
  	  



## FAMILIAS DE INSTRUMENTOS

7. Clasifica y arrastra los siguientes instrumentos musicales según la familia de instrumentos a la cual pertenecen. (arrastra las imágenes sobre los recuadros grises) (Comprender 9 puntos)

Familia de cuerdas	Familia de percusión	Familia de viento
		
		
