

<b>COLEGIO</b>			
<b>TERCER CICLO – PRUEBA FINAL – PRIMER TRIMESTRE</b>			
ASIGNATURA: INFORMATICA		NOTA	SEPTIMO: A <input type="radio"/> B <input type="radio"/>
PROFESOR: Arturo Reyes	FECHA	Nombres:	# LISTA
ALUMNA/O: Apellidos:			

Indicaciones: realice los cambios que se le piden a las paginas, deje constancia de ello anotando los pasos, en las tablas.

Traslade las letras de la izquierda a la derecha según corresponda (25%)

Letras	Termino	Concepto
<b>Aa</b>	Lápiz óptico	En computación, los elementos funcionales se conocen como recursos (impresoras, módem, programas, etcétera).
<b>Cc</b>	Trabajo en la nube	Microcomputadora destinada a trabajo individual o de escritorio que consta de monitor, unidad central de procesamiento, teclado y ratón.
<b>Bb</b>	Interfaz Gráfica de Usuario.	Órdenes o instrucciones que se dan a la computadora para realizar diversas tareas.
<b>Rr</b>	Sistema operativo.	Pantalla que permite al usuario interactuar con la computadora mediante íconos, ventanas y otros elementos gráficos.
<b>Tt</b>	Enchufar y usar.	Dispositivo periférico de entrada de las computadoras, tabletas o teléfonos inteligentes con pantallas táctiles
<b>Yy</b>	Comandos	Cloud computing. Término acuñado por las compañías de computación como Microsoft, Google y otras
<b>Ff</b>	Íconos	Plug and Play. Tecnología que define ciertas especificaciones para que un sistema operativo reconozca automáticamente los equipos, tarjetas y unidades que se conectan a una computadora, sin necesidad de instalaciones manuales.
<b>Ss</b>	PC. Personal Computer.	Sistema central de la computadora compuesto de programas que coordinan, controlan e interpretan las órdenes que el usuario da a la computadora.
<b>Nn</b>	Internet	es la representación gráfica de una aplicación, un documento, un directorio o carpeta, un acceso directo a una aplicación, etcétera.
<b>mm</b>	Recursos	Red integrada por millones de computadoras y redes conectadas entre sí, en todo el mundo.

Digite una "F" o "V" en mayúscula, según crea que es Falso o verdadero. (25%)

TERMINO	F / V
<b>Íconos de acceso directo.</b> Tienen un cuadro pequeño con una flecha azul hacia arriba.	
Las ventajías son la base de exploración en el Escritorio de Windows.	
<b>Fichas.</b> Lengüetas o pestañas que permiten acceder a las distintas cintas de opciones	
<b>Panel de visualización.</b> Muestra las carpetas disponibles en la unidad de almacenamiento seleccionada. Permite navegar entre las carpetas y las unidades de almacenamiento, pulsando sobre ellas.	
Las ventanas pueden no se cambiar de tamaño, teniendo como único límite el tamaño de la pantalla del monitor.	
Casi todas las aplicaciones modernas que se ejecutan bajo el ambiente de Windows ofrecen la función llamada "Menús contextuales".	
El código HTML se escribe en el bloc de notas tal como se haría en un editor HTML; la á acentuada se ve como &aacute; por ejemplo.	
Una memoria USB (Universal Serial Bus o USB flash drive) es un dispositivo de almacenamiento masivo que se utiliza para guardar la información.	
Los sistemas de documentos generalmente se organizan por jerarquías, en una estructura llamada de "archivos invertido"	
Primera generación: Se desarrolla la Interfaz Gráfica de Usuario.	

Responda a cada una de las incógnitas que se le presentan, favor no inventar. ( 25%)

1.- Capacidad para administrar y controlar todas las operaciones de la computadora sin demora, evitando contratiempos propiciados por errores de hardware o de software.

R.-

2.- Se pueden ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo. Los sistemas operativos de interfaz gráfica como Windows y MacOS son multitareas.

R.-

3.- Microchip pregrabado de fábrica con los programas de verificación y configuración de los dispositivos y componentes básicos de la computadora

R.-

4.- Palabra clave que sirve como protección para impedir el acceso a un programa o a una sesión de la computadora..

R.-

5.- Tienen la capacidad de administrar sesiones de trabajo de más de un usuario al mismo tiempo.

R.-

Seleccione el literal correcto a cada respuesta, ante cada pregunta que se te presenta. (25%)

1. Los sistemas operativos realizaban multiprogramación y ponían en colas de espera los procesos de salida mediante la técnica llamada:

- A) Técnica                      B) Programas                      C) Spooling**

2. Los primeros sistemas operativos trabajaban mediante procesamiento por:

- A) Lotes                      B) Programas                      C) Spooling**

3. Doug Engelbart, del Instituto de Investigaciones de Stanford, inventó la interfaz gráfica de usuario conocida como:

- A) Lotes                      B) GUI                      C) Dispositivos**

4. Los siguientes literales “Configurar el equipo físico e Interpretar los comandos de usuario” son en un SO:

- A) Programadores                      B) Funciones                      C) Características**

5. Los siguientes literales “Robustez y Rendimiento” son en un SO:

- A) Programadores                      B) Funciones                      C) Características**