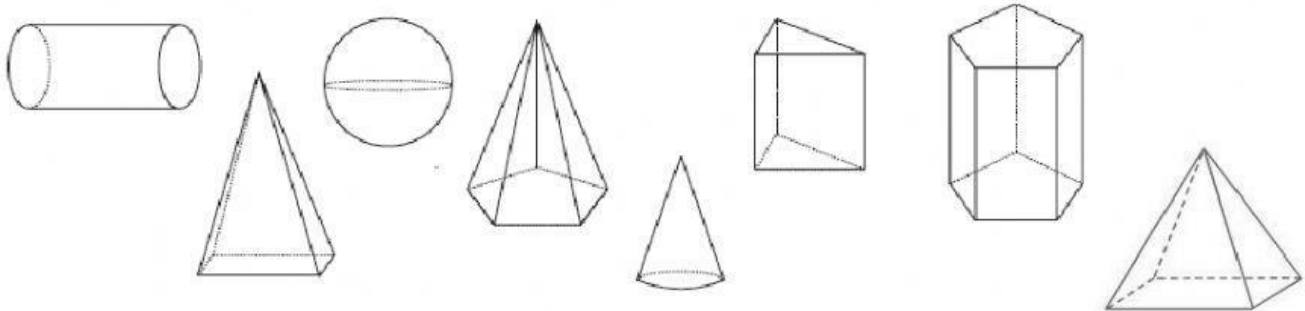


Nombre: _____ N° de clase: _____

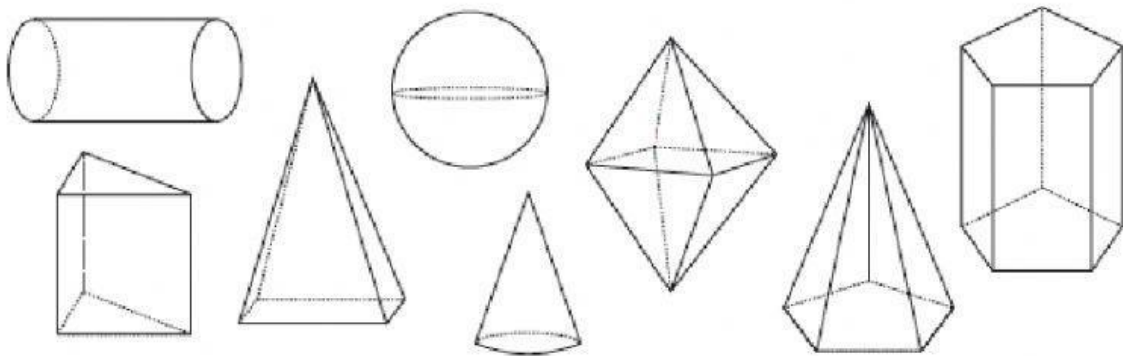
CONTROL UNIDAD 10 CUERPOS GEOMÉTRICOS

1.- ¿Qué es un poliedro?

2. Elige V(verdadero) o F (falso), para identificar los poliedros .

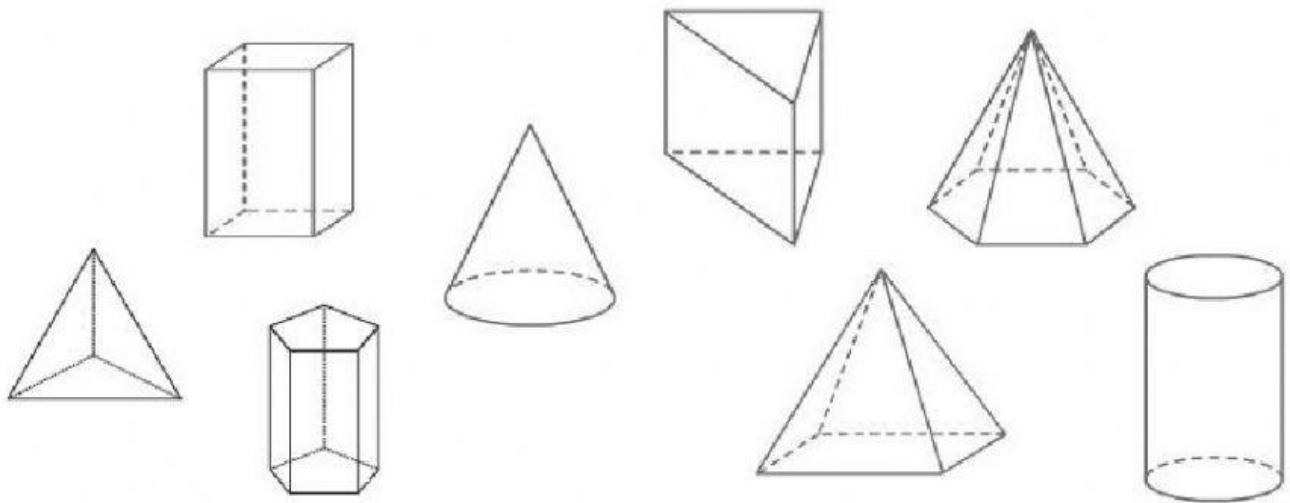


3. Elige entre los poliedros regulares, los poliedros irregulares y los cuerpos que no sean poliedros. Después completa las oraciones.

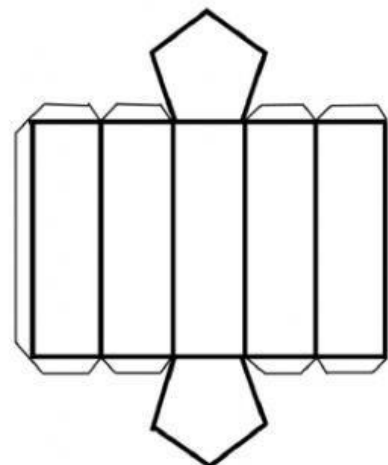
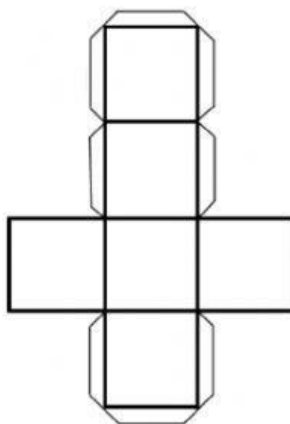
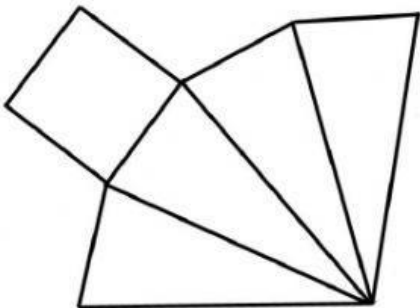
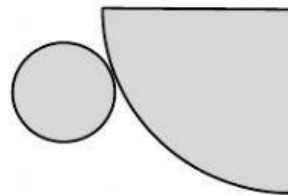
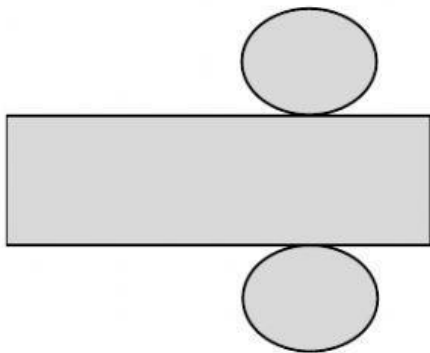


- Un poliedro es regular si todos los polígonos que lo forman son _____ y _____ y, además, en todos los vértices se unen el mismo número de _____.

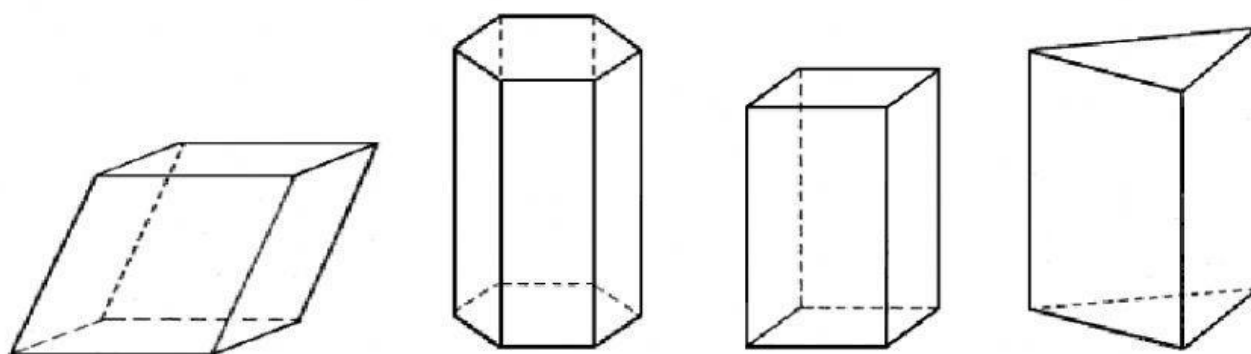
4.- Elige entre pirámides y prismas. Después, escribe sus nombres.



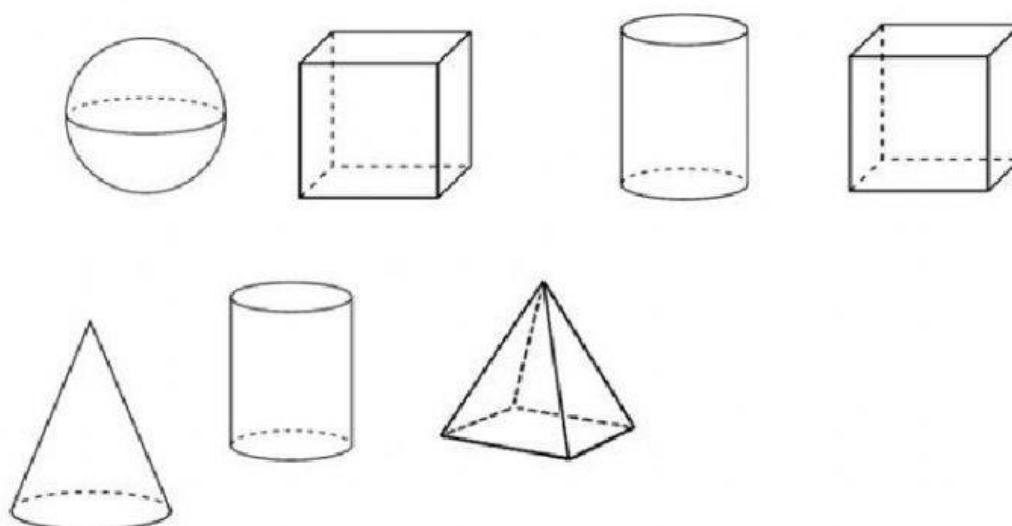
5. Observa los siguientes desarrollos planos, indica a qué cuerpo geométrico pertenece cada uno.



6. Identifica los paralelepípedos y nombra solo aquellos que lo sean.




7. Identifica los cuerpos redondos y nombra solo a lo que lo sean.

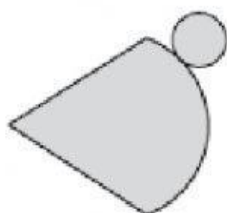


8.- ¿Qué son cuerpos redondos?

9.- Completa la tabla.

Paralelepípedo	
Nombre	
Tipo de caras	
Número de aristas	
Número de vértices	
Número de caras	

10. Relaciona los siguientes cuerpos redondos con su desarrollo plano y con la figura plana que al girar los genera.



No tiene

