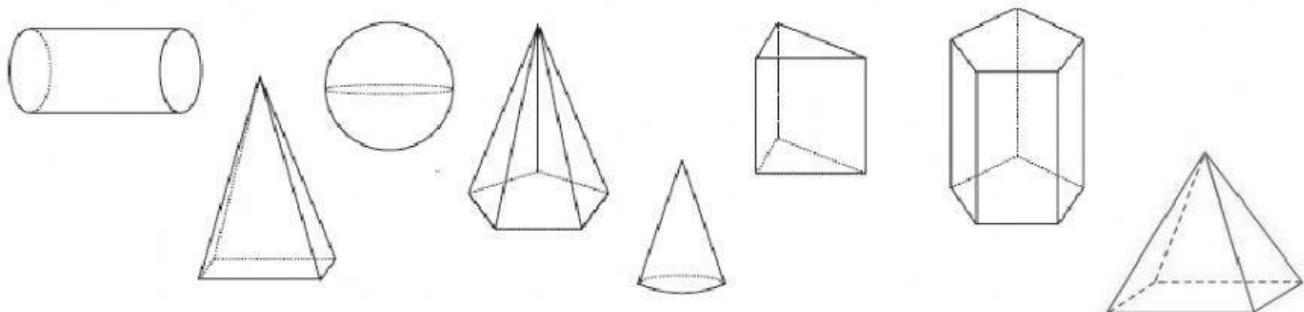


Nombre: _____ Nº de clase: _____

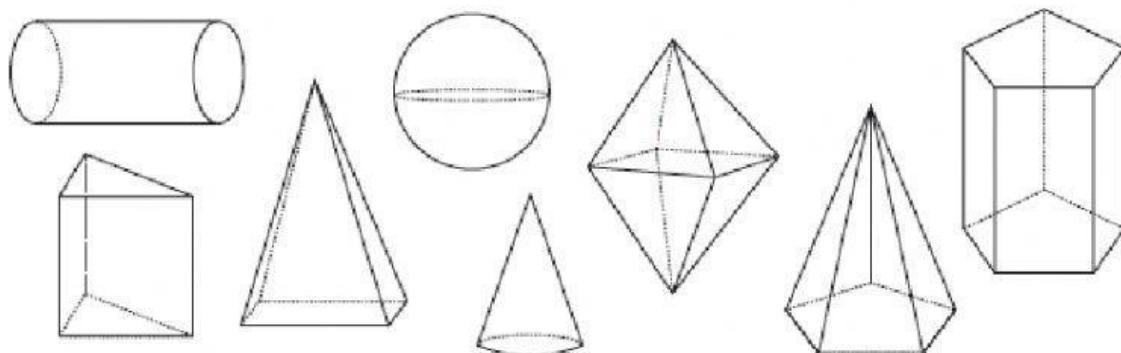
CONTROL UNIDAD 10 CUERPOS GEOMÉTRICOS

1.- ¿Qué es un poliedro?

2. Elige V(verdadero) o F (falso), para identificar los poliedros .

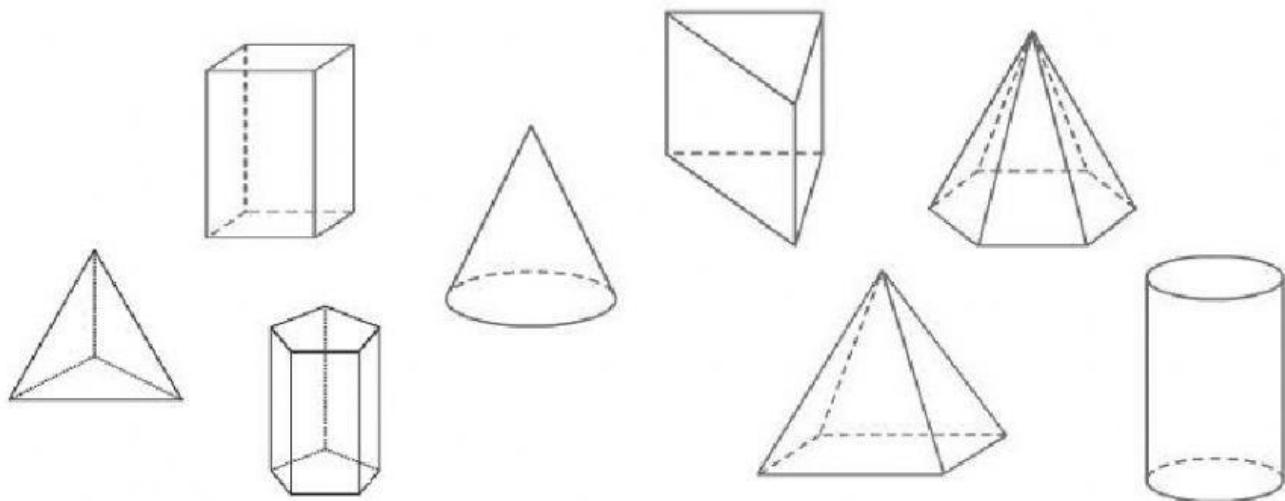


3. Elige entre los poliedros regulares, los poliedros irregulares y los cuerpos que no sean poliedros. Despues completa las oraciones.

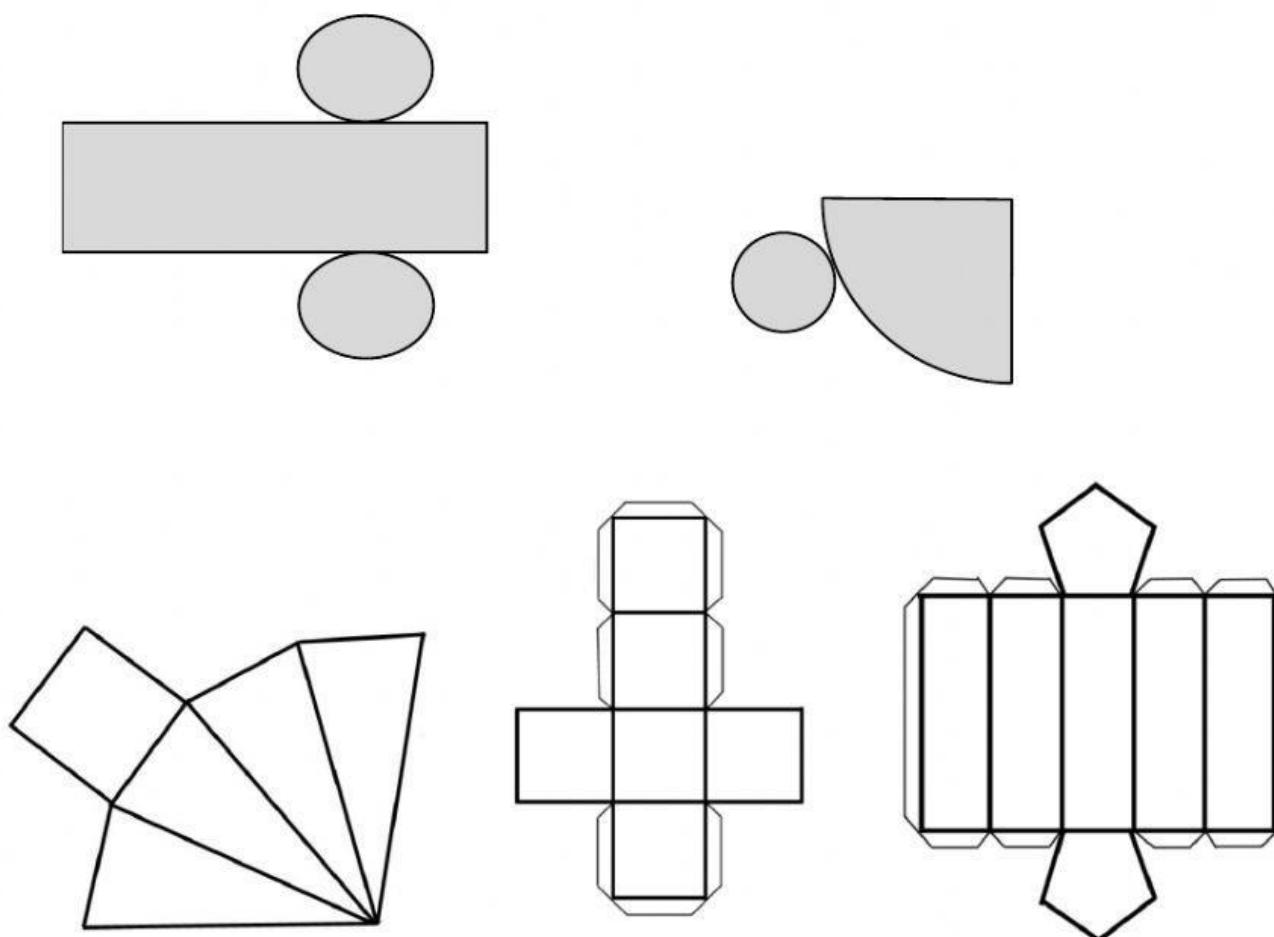


- Un poliedro es regular si todos los polígonos que lo forman son _____ y _____ y, además, en todos los vértices se unen el mismo número de _____.

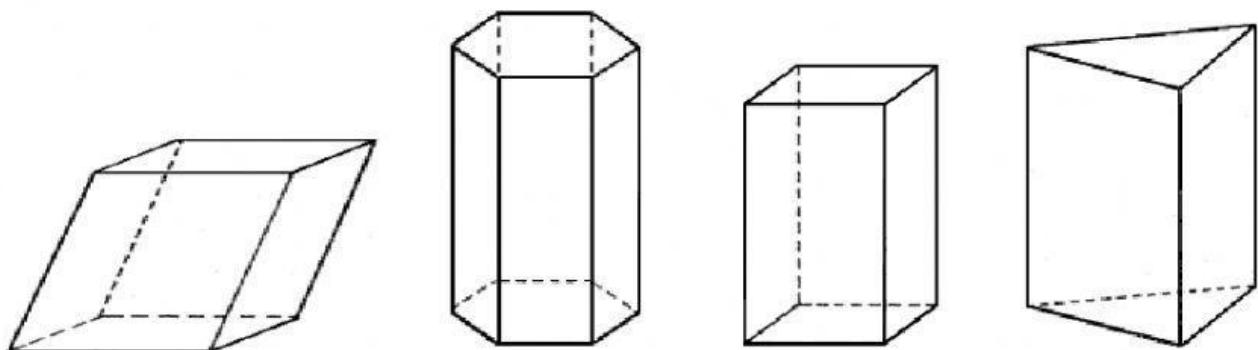
4.- Elije entre pirámides y prismas. Despues, escribe sus nombres.



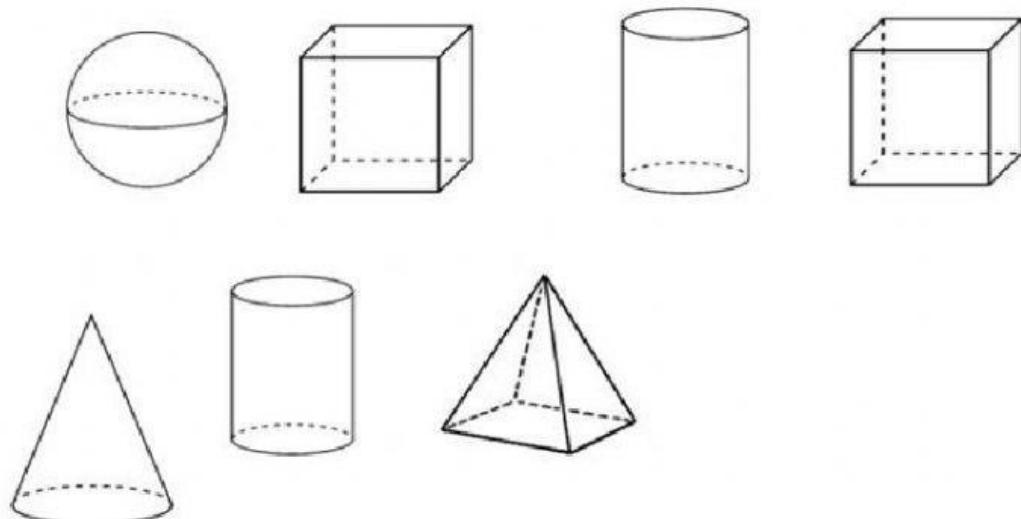
5. Observa los siguientes desarrollos planos, indica a qué cuerpo geométrico pertenece cada uno.



6. Identifica los paralelepípedos y nombra solo aquellos que lo sean.



7. Identifica los cuerpos redondos y nombra solo a lo que lo sean.

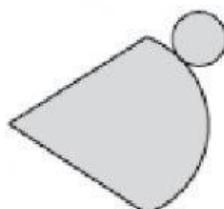


8.- ¿Qué son cuerpos redondos?

9.- Completa la tabla.

| | |
|--------------------|--|
| Paralelepípedo | |
| Nombre | |
| Tipo de caras | |
| Número de aristas | |
| Número de vértices | |
| Número de caras | |

10. Relaciona los siguientes cuerpos redondos con su desarrollo plano y con la figura plana que al girar los genera.



No tiene

