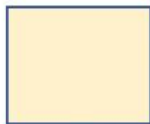


3RD QUARTER
ART ACTIVITY 1
PAGGUHIT O PAGIMPRENTA

Basahin ang sumusunod na mga paraan sa paglikha ng marka.
I-type ang letrang "I" kung ito ay halimbawa ng imprenta.
I-type naman ang letrang "G" kung ito ay halimbawa ng pagguhit.



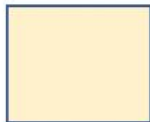
1. Paglikha ng isang larawan gamit ang lapis.



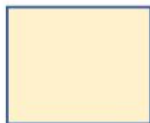
2. Pagdampi ng kahoy na may dagta sa papel.



3. Paggamit ng bolpen upang lumikha ng marka sa tela.



4. Pagsawsaw ng daliri sa tinta at paglapat nito sa tela



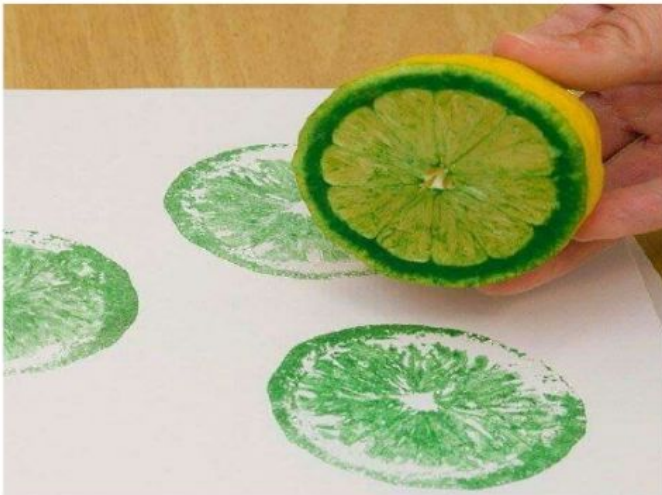
5. Pagkulay sa pader gamit ang pintura.

Tingnan ang mga larawan. I-type ang "K" kung ang kagamitan sa pag-imprenta ay mula sa kalikasan at "T" naman kung ito ay gawa ng tao.

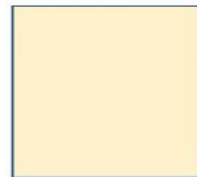
6)



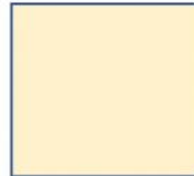
7)



8)



9)



10)

