TEMA 4:

EL MOVIMIENTO EN SCRATCH 3.0

Haz clic para ver el vídeo

LIVEWORKSHEETS

UNE CON FLECHAS

- Rota el objeto en sentido de las agujas del reloj
- Cambia la posición Y del objeto a un valor específico
- Fija el estilo de rotación del objeto
- Informa sobre la dirección del objeto
- Informa de la posición Y del ob jeto
- Rota el objeto en sentido con trario a las agujas del reloj
- Apunta el objeto hacia el pun tero del ratón o hacia otro ob jeto
- Mueve el objeto a la ubicación del puntero del ratón o de otro objeto
- Fija la posición Y del objeto a un valor específico
- Mueve el objeto suavemente a una posición determinada en el tiempo especificado
- Fija la posición X del objeto a un valor específico
- Apunta el objeto en la direc ción especificada
- Gira el objeto en sentido con trario, cuando éste toca un borde del escenario.
- Cambia la posición X del objeto a un valor específico
- Mueve el objeto suavemente a una posición aleatoria en el tiempo especificado
- Mueve el objeto hacia una di rección especifica de X e Y en el escenario
- Mueve el objeto hacia adelante o hacia atrás
- Informa de la posición X del ob jeto

LIVEWORKSHEETS