

TEMA 0:

DARSE DE ALTA EN SCRATCH 3.0

Haz clic para ver el vídeo



ELIGE LA RESPUESTA ADECUADA

1. Para darme de alta en Scratch 3.0 lo primero que tengo que hacer es:
 - Entrar en la página de Scratch
 - Pagar la cuota de suscripción
 - Enviar un correo de solicitud
2. Cuando ya estoy en la página de Scratch, debo hacer clic en:
 - Iniciar sesión
 - Crear
 - Únete a Scratch

3. Donde dice “Crea tu nombre de usuario”

- Debo poner mi nombre real
- No debo usar mi nombre real
- Es obligatorio usar mi nombre real

4. Puedo tener dificultades para encontrar un nombre de usuario:

- Jamás
- Sí, porque ya hay muchos
- No, porque están todos libres

5. ¿Por qué debo validar el correo que me envían cuando me doy de alta?

- Porque si no, tendrás que pagar una cuota
- Para poder compartir posteriormente mis trabajos
- Porque si no, entraría en una situación ilegal.