

I.- SELECCIONA LA RESPUESTA CORRECTA

1. Es un conjunto de pasos ordenados de manera lógica y secuencial cuyo objetivo es la solución de un problema.

- a) Programa b) Algoritmo c) Codificación d) Diagrama de flujo

2. Es la representación gráfica para la solución de un problema

- a) Algoritmo b) Codificación c) Diagrama de flujo d) Programa

3.- Relaciona los siguientes bloques de diagrama de flujo con su respectivo nombre

- A)  B)  C)  D) 

- 1) Lectura 2) Inicio o fin 3) Asignación 4) Impresión

- a) A1, B2, C4, D3 b) A2, B4, C1, D3 c) A3, B1, C4, D2 d) A4, B3, C2, D1

4.- ¿Cuál de las siguientes secuencias de números contestan correctamente el algoritmo?

- 1) Calcular la resta ($R=A-B$) y la multiplicación ($M=A*B$)
2) Inicio
3) Preguntar dos números (A, B)
4) Imprimir la resta y la multiplicación (R, M)
5) Fin

- a) 3,4,1,5,2 b) 2,3,1,4,5 c) 1,3,2,5,4 d) 5,3,4,2,1

5.- ¿Cuál de los siguientes bloques de diagrama de flujo representa la información de entrada?

- a)  b)  c)  d) 

6.- ¿Cuál de la siguiente secuencia de números contesta correctamente el algoritmo?

- 1) Preguntar el año actual (AC) y el año en que nació la persona (AN)
2) Inicio
3) Fin
4) Calcular la edad de la persona ($E=AC-AN$)
5) Imprimir la edad de la persona (E)

- a) 2,1,4,5,3 b) 2,3,4,5,1 c) 1,2,3,5,4 d) 3,2,4,1,5

7.- ¿Cuál de los siguientes bloques de diagrama de flujo representa la información de salida?

- a)  b)  c)  d) 

8.- ¿Cuál es un tipo de variable numérica?

- a) C15 b) NOM\$ c) NUM& d) A\$

9.- ¿Cuál es el valor que no cambia durante la ejecución de un programa?

- a) Constantes b) Variables c) Numéricas d) String

10.-Cuál de las siguientes secuencias de números contestan correctamente el algoritmo?

- 1) Imprimir la altura del rectángulo (H)
- 2) Preguntar el área y la base de un rectángulo (A, B)
- 3) Fin
- 4) Calcular la altura del rectángulo ($H=A/B$)
- 5) Inicio

- a) 3,4,1,5,2 b) 5,3,4,2,1 c) 1,3,2,5,4 d) 5,2,4,1,3

11.- ¿Cuál es un tipo de variable String?

- a) C15 b) NUM% c) NOM\$ d) A

12.- Son todos los valores que no permanecen fijos dentro de un programa.

- a) Variables b) Constantes c) Numéricas d) String

II.- ORDENA EL SIGUIENTE ALGORITMO (1, 2, 3...5).

- ☐ Calcular la resta ($R=A-B$) y la multiplicación ($M=A*B$)
- ☐ Inicio
- ☐ Preguntar dos números (A, B)
- ☐ Imprimir la resta y la multiplicación (R, M)
- ☐ Fin