

PASSATEMPO

RELACIONE OS OBJETOS AS PROFISSÕES!

1 MÉDICO

2 FOTÓGRAFO

3 COSTUREIRA

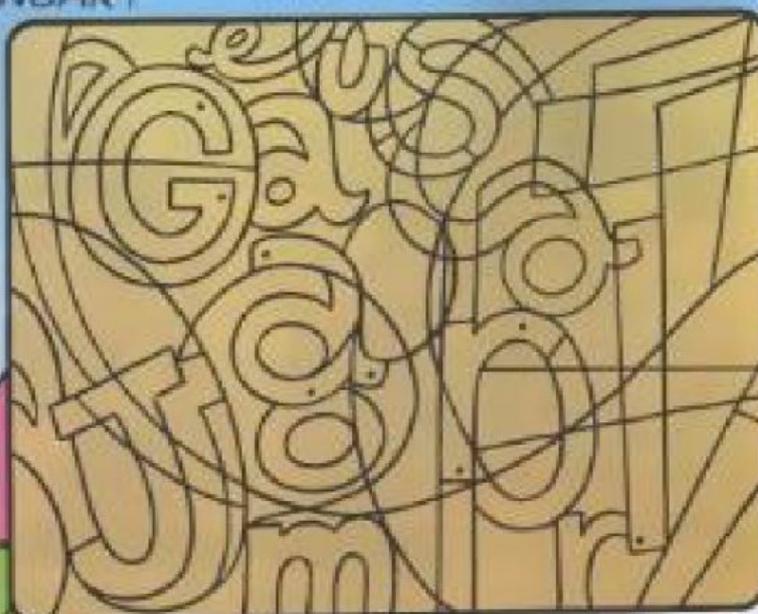
4 PROFESSOR

5 PINTOR

6 MÚSICO



QUE TAL COLORIR OS ESPAÇOS COM PONTINHOS E
DESCUBRIR DE QUE PROFISSÃO O CASÃO
GOSTA DE BRINCAR?



PINTE AS LETRAS W, F E I DO QUADRO ABAIXO E DESCUBRA O QUE ESTÁ ESCRITO!

W	O	F	T	I	R	A	F	W	B	I	F	A	F	L	W	H
O	F	T	U	W	D	I	O	F	V	W	E	I	N	F	C	E



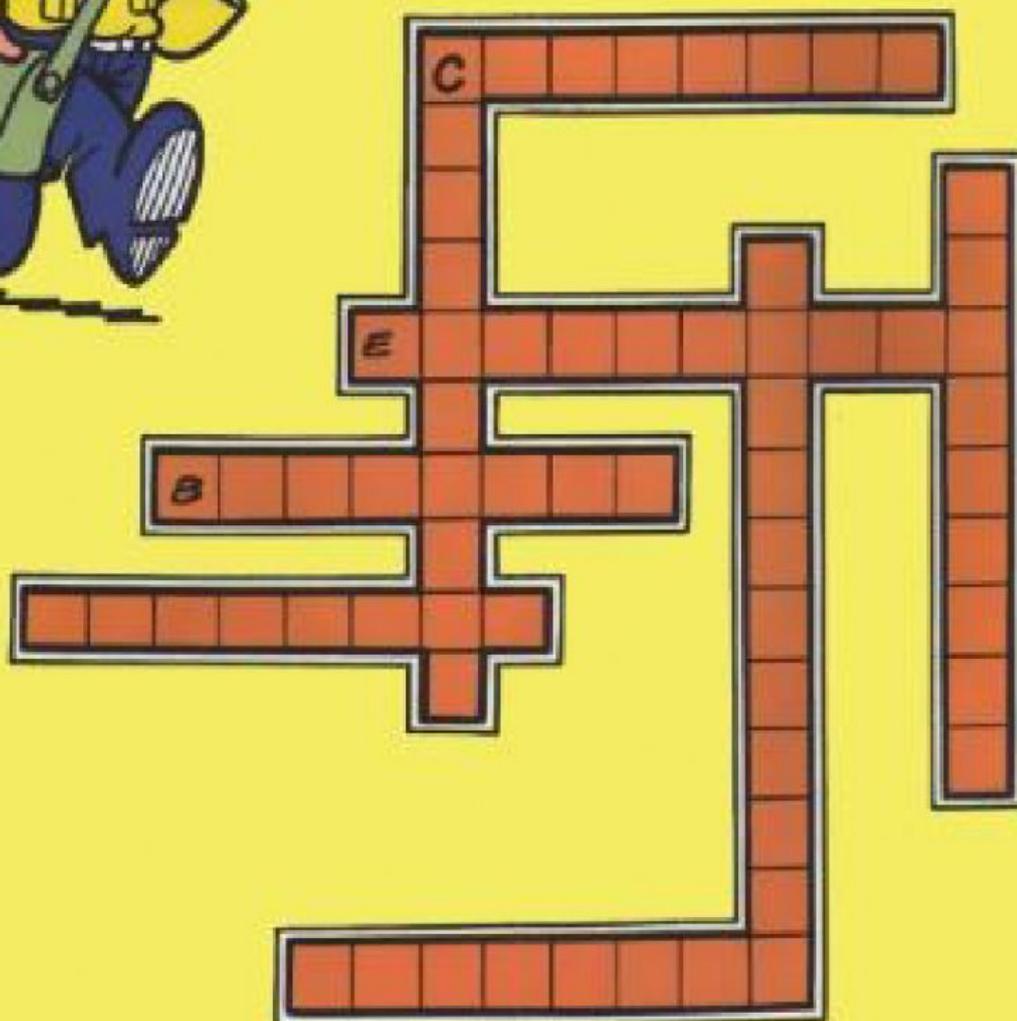
IDENTIFIQUE APENAS OS PRODUTOS INDUSTRIALIZADOS!



E NCAIXE NO DIAGRAMA OS NOMES DE ALGUMAS PROFISSÕES!



- BOMBEIRO
- TELEFONISTA
- COZINHEIRO
- PORTEIRO
- PROFESSOR
- ENFERMEIRO
- DENTISTA
- CARTEIRO





DESSEMBRALHE AS LETRAS E
ACHE TRÊS PROFISSÕES QUE
O NIMBUS GOSTA MUITO!

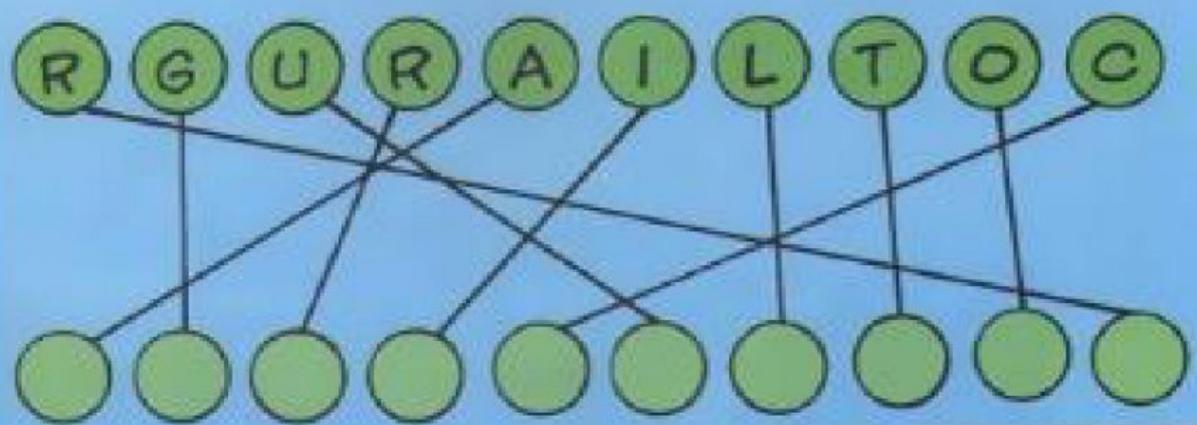


1
m e n e o
T E L g o
o t A h i

2
M s ú
i c o

3
m i G
C O e j

COLOQUE AS
LETRAS NOS
SEUS RESPECTIVOS
CÍRCULOS E
DESCUBRA UMA
PROFISSÃO
PRIMÁRIA!



JOGO DOS FERROS

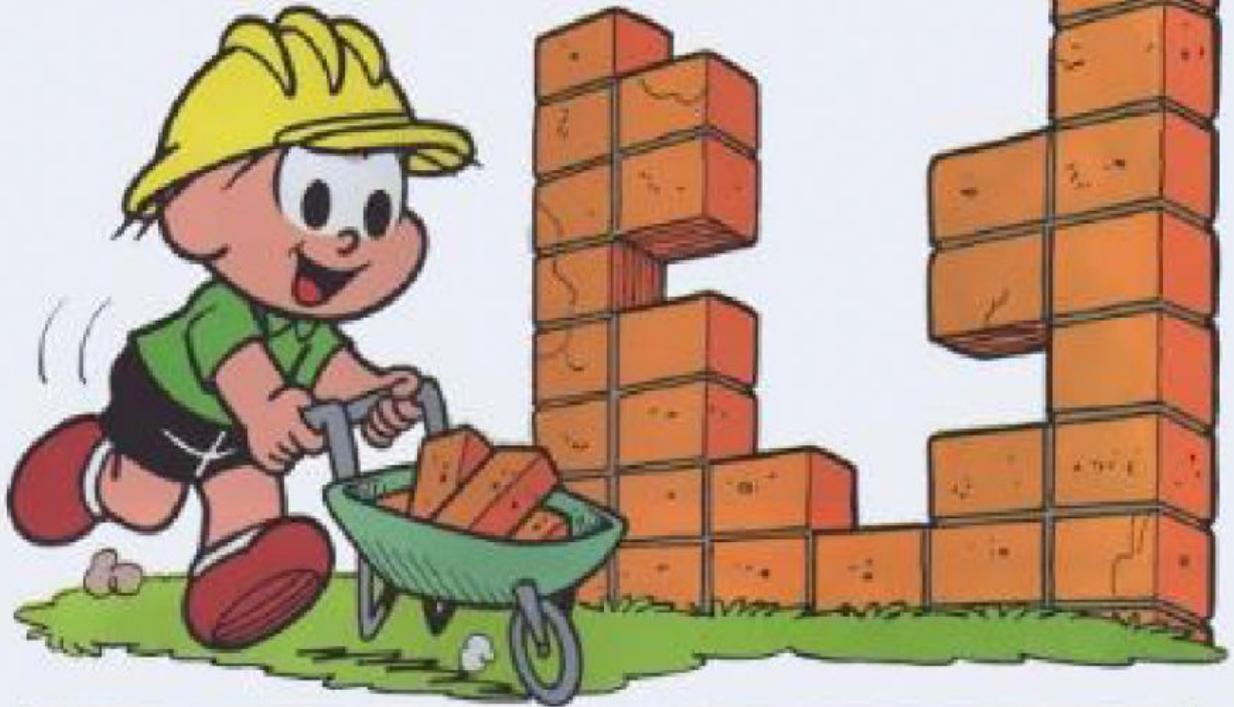
O CEBOLINHA E O CASÇÃO ADORAM MECÂNICA!



ENQUANTO ELES MONTAM O CARRINHO, QUE TAL ENCONTRAR AS SETE DIFERENÇAS ENTRE AS FIGURAS?



QUANTOS TIJOLINHOS FALTAM PARA O CEBOLINHA COMPLETAR O MURO?



TROQUE OS SÍMBOLOS PELAS LETRAS CORRESPONDENTES E VEJA COMO SE CHAMA O TRABALHO DE PESSOAS QUE AJUDAM OS OUTROS DE GRAÇA.

	-U		-N		-V
	-T		-L		-Á
	-O		-I		-R



SEGUINDO AS COORDENADAS, DESCUBRA COMO É CHAMADA A ATIVIDADE EM QUE SÃO TIRADOS DA NATUREZA PRODUTOS COMO BORRACHA, ROCHAS E MINÉRIOS!

A-1	C-3	C-5	B-2	F-5	G-1	D-1	I-3	E-3	G-4	H-5	I-1

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	E	A	D	I	E	G	T	F	O
2	B	R	C	H	N	O	R	T	X
3	J	I	X	J	I	Q	U	S	V
4	L	H	M	B	P	A	S	Z	H
5	C	E	T	D	F	A	G	M	I



UTILIZANDO AS LETRAS ABAIXO (PODE-SE REPETIR), TENDE FORMAR OS NOMES DE QUATRO PROFISSÕES!

T · R · C · A · O · N · I · P · L



JUNTE AS LETRAS DOS CÍRCULOS DO MESMO TAMANHO, DESEMBARALHE E VEJA COMO É CHAMADO O PRODUTO ENCONTRADO NA NATUREZA ANTES DE SER TRANSFORMADO!



QUAL DETALHE NÃO FAZ PARTE DA ILUSTRAÇÃO ABAIXO?



VAMOS DECIFRAR O ENIGMA?

-OV -VESSEIRO+ -LA+ -BARA
 E + -VELO+ -AÇO+E+ -BOLA
 -LIVR -RÁCIO+ -SA+MI

COLOQUE A PRIMEIRA LETRA DE CADA FIGURA E DESCUBRA O QUE A TINA QUER SER!