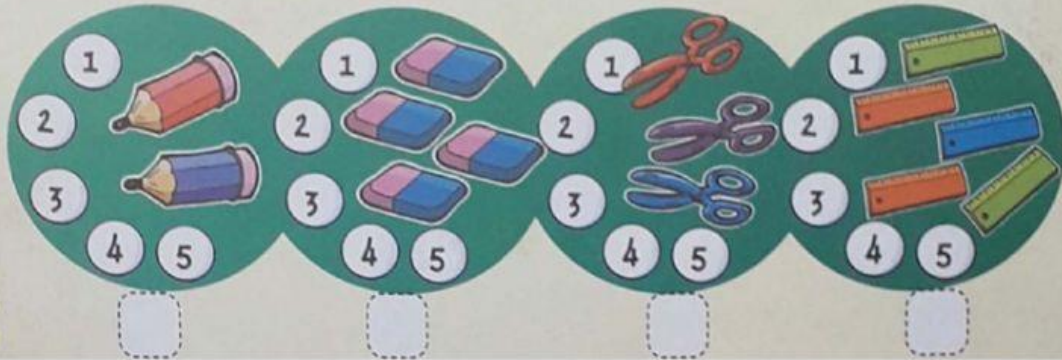


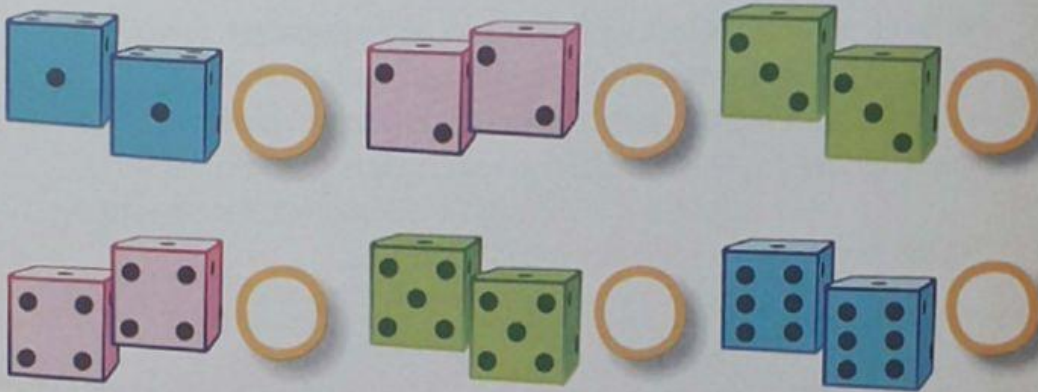
A CONTAR

CONTÁ LOS ÚTILES Y PINTÁ EL NÚMERO CORRECTO.

 DIBUJÁ UNA X EN EL CONJUNTO QUE TENGA MÁS ELEMENTOS Y UN O EN EL QUE TENGA MENOS.



• Escriban cuántos puntos hay que anotar en cada caso.



• ¿Qué número tienen que anotar en cada una de estas jugadas?



• Completen los dados para que todas las jugadas den como resultado el mismo puntaje.

