








Introducción a la informática - Conceptos básicos

Ejercicios interactivos


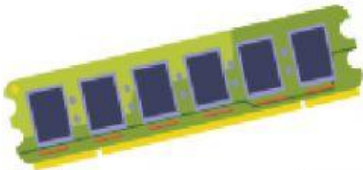





El hardware y el software trabajan siempre juntos para que funcione el dispositivo informático (Por ejemplo computadora o celular).

Identifica en la siguiente tabla que es Hardware y que es Software. Debes marcar en cada caso el recuadro que corresponde a

Hardware o que corresponde a Software.

		Hardware	Software
Monitor			
Aplicación para realizar dibujos			
Mando de consola de video juegos			
Video Juego			
Procesador de Textos			



		Hardware	Software
Aplicación de mensajería instantánea (Chat)			
Memoria RAM			
Mouse o Ratón			
Teclado			
Programación en Bloque			
Gabinete (o Torre)			
Cámara web (o WebCam)			










CONTINUA

Fuente: Manual 1° Ciclo Primaria - Colección Ciencias de la Computación para el Aula - <https://Program.Ar/>
Imágenes extraídas de <https://pixabay.com> y por inserción de imágenes pre diseñadas de Word.



Al terminar el ejercicio saca captura de pantalla de la nota obtenida y súbela a la plataforma de trabajo (CREA o Classroom).

		Hardware	Software
Procesador (o Microprocesador o CPU)			
Video juego de carreras de autos.			
Aplicación para escuchar la música guardada en la computadora			
Parlantes (o Altavoces)			
Impresora			
Navegador Web			
Auriculares			
Pendrive	