



Informatica.

Evaluarea formativă, clasa a -a. Gândim digital.

Numele, prenumele

1. Descoperă în careul de cuvinte cinci cuvinte importante din modulul „Gândim digital”.

W	Q	L	J	P	S	S	V	K	L	P	Y
I	N	S	T	R	U	C	T	I	U	N	I
Q	Z	X	G	O	W	K	V	B	Z	N	X
B	K	A	L	G	O	R	I	T	M	Y	U
Z	S	P	G	R	T	W	K	P	D	U	W
Q	D	E	P	A	N	A	R	E	Q	T	Q
W	S	F	K	M	N	B	U	C	L	Ă	O

2. Selectează valoarea de adevăr a enunțului: adevărat sau fals.

a) Instrucțiunile sunt indicații care ne ajută să îndeplinim corect un lucru.

b) Instrucțiunile sunt doar imagini.

c) Comenzile pentru animale sunt instrucțiuni scrise.

d) Într-un dispozitiv digital instrucțiunea este executată de procesor.

e) Instrucțiunile din manualele tale sunt instrucțiuni scrise.

f) Comenzile pentru animale sunt instrucțiuni verbale.

3. Completează propozițiile cu cuvintele potrivite.

_____ se îndeplinesc una după alta.

_____ este algoritmul scris în limbajul înțeles de calculatoare.

_____ te ajută să rezolvi probleme complicate, îndeplinind instrucțiuni simple.

_____ unui program înseamnă să înlocuiești, să adaugi sau să lichidezi unele instrucțiuni, astfel încât după relansare programul să funcționeze corect.

_____ este o instrucțiune care conține în sine alte instrucțiuni și le repetă de un anumit număr de ori.

4. Stabilește corespondențe.

	mută cu un pas spre dreapta
	instrucțiunea pentru a începe un program
	butonul de lansare a programului
	mută cu un pas spre stânga
	mută cu un pas în jos
	mută cu un pas în sus

5. Numerotează ordinea procesului de depanare a unui program.

- ☐ Exclud instrucțiunea greșită din program.
- ☐ Găsesc instrucțiunea greșită.
- ☐ Execut programul.
- ☐ Conectez instrucțiunile la program.
- ☐ Adaug instrucțiunea corectă

6. Observă. Scrie în casetă numărul de repetări pentru fiecare labirint.

când rulezi ▶ repetă   	
când rulezi ▶ repetă    	
când rulezi ▶ repetă   repetă   repetă  	