



PROBABILIDAD



COMPETENCIA: RESUELVE PROBLEMAS DE GESTIÓN DE DATOS E INCERTIDUMBRE
Desempeño: Predice que la posibilidad de ocurrencia de un suceso es mayor que otro.

Carlos ha recolectado muchos juguetes para donarlos a un albergue, cuando esté allí, les dará una sorpresa y cada niño del albergue con los ojos vendados sacará un juguete de las cajas.

Acá el detalle de cada caja:



- Clasifica los sucesos marcando la opción correcta en cada desplegable.
 - En la caja 1 sacar una muñeca es ...
 - En la caja 1 sacar un carrito es ...
 - En la caja 2 sacar un peluche es ...
 - En la caja 2 sacar un carrito es...

- Coloca V ó F según corresponda:
 - En la caja 1 es seguro sacar un tren. ()
 - En la caja 1 es imposible sacar un oso. ()
 - En la caja 2 es muy probable sacar un gorro. ()
 - En la caja 2 es muy probable sacar un robot. ()
 - En la caja 1 es muy probable sacar un tren. ()
 - la caja 2 es poco probable sacar un robot. ()



- Lee y arrastra lo necesario a la caja para que se cumplan las siguientes afirmaciones.

Sacar una bola roja es un suceso imposible y sacar una bola azul es un suceso posible.

Sacar una bola verde es un suceso seguro.



4. Observa la bandeja y contesta.



Si coges una figura de la bandeja sin mirar:

¿Qué es más probable, que sea un cuadrado o un triángulo?

¿Qué es menos probable, que sea gris o blanca?

¿De qué color es más probable que sea?

5. Completa la expresión.

"En una bandeja hay 16 bolas rojas, 10 blancas, y 2 azules.

Si coges una bola sin mirar lo más probable es que sea y lo menos probable que sea

6. Lee, piensa y contesta.



Ana tiene 9 tulipanes blancos, 4 tulipanes azules y 9 margaritas blancas.

Si saca una flor sin mirar, ¿qué es más probable que sea un tulipán o una margarita?

.....

7. Observa y contesta.



Si sacas una carta sin mirar, ¿qué es más probable que sea un rey (K) o una reina (Q) ?

.....