

ANIMALES VERTEBRADOS E INVERTEBRADO

COMPETENCIA: Explica el mundo físico basándose en conocimientos sobre los seres vivos, materia y energía, biodiversidad, tierra y universo. / Diseña y construye soluciones tecnológicas para resolver problemas de su entorno.

CAPACIDAD: Comprende y usa conocimientos sobre los seres vivos, materia y energía, biodiversidad, tierra y universo/Diseña la alternativa de solución tecnológica.

DESEMPEÑO: Explica cómo se clasifican los animales y el medio en que se desarrollan. /Compara diversas especies y reconoce semejanzas y diferencias. Representa su alternativa de solución tecnológica con dibujos y textos; describe sus partes, la secuencia de pasos para su implementación y Selecciona herramientas, instrumentos y materiales según sus propiedades físicas.

1. Elige la respuesta correcta entre estos animales del REINO ANIMAL:



Grupo-----

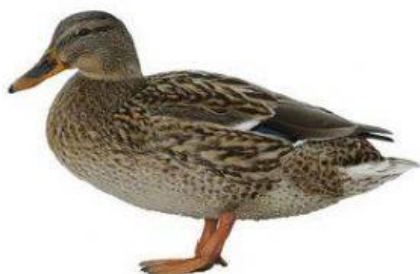
Respira por-----

Cuerpo-----

Es-----

Es de sangre-----

Se desplaza-----



Grupo-----

Respira por-----

Cuerpo-----

Es-----

Es de sangre-----

Se desplaza-----



Grupo-----

Respira por-----

Cuerpo-----

Es-----

Es de sangre-----

Se desplaza-----



Grupo-----

Respira por-----

Cuerpo-----

Es-----

Es de sangre-----

Se desplaza-----



Grupo-----

Respira por-----

Cuerpo-----

Es-----

Es de sangre-----

Se desplaza-----

2. Arrastra al lugar que le corresponde según sus características:

Viven en el mar. Cuerpo con simetría y cinco brazos con pies en la parte inferior, o cuerpo redondo con espinas.	Tienen el cuerpo blanco y sin patas. Pueden vivir en el agua o en tierra.	Viven en el fondo del mar. Se alimentan de plancton que lleva el agua que pasa por ellas.
Cuerpo gelatinoso. Tienen tentáculos con aguijones que inyectan veneno.	Los hay con concha externa dorsal o sin concha externa. Los hay acuáticos y terrestres.	Pueden tener 6, 8, 10 o muchas patas. Los hay terrestres o acuáticos. Algunos realizan la metamorfosis.

MEDUSA

GUSANOS

EQUINODERMOS

MOLUSCOS

ESPONJAS

ARTRÓPODOS