

3. Ergänzen Sie den Text. Schreiben Sie die angegebenen Wörter in der richtigen Form in den Text. Achtung! Schreiben Sie in jede Lücke nur ein Wort. (0) ist ein Beispiel für Sie.

Wer hat den Muttertag erfunden?

0. feiern	Den Muttertag gibt es seit 1923. In Deutschland wird er jedes Jahr am zweiten Sonntag im Mai ... gefeiert ... (0).	
13. ausdenken	(13) sich den Tag	(13). Die Amerikanerin erinnerte sich gern an ihre Mutter zurück.
14. können	Weil sie nicht mehr lebte,	(14) sie sie nicht mehr besuchen. Deswegen organisierte sie in einer Kirche einen Gottesdienst, um an sie und die anderen Mütter zu denken.
15. schreiben	Später	(15) Anna Marie Jarvis viele Briefe an Politiker, Geschäftsleute, Kirchen und Frauenvereine. Sie wollte, dass der Muttertag in vielen Städten
16. akzeptieren	(16) wird, und das schaffte sie auch. Anna Marie Jarvis war später unglücklich darüber, dass sie den	
17. rufen	Tag ins Leben	(17) hatte. Denn viele Geschäftsleute boten Geschenke an und wollten verdienen. Die Amerikanerin aber wollte nicht, dass es um Dinge geht, die man kaufen kann. Daher kämpfte sie dafür, den Muttertag wieder aus der Welt zu
18. schaffen	(18). Das aber gelang ihr nicht.	

Quelle: <http://www.nachrichtenfuerkinder.de/wissen/kultur/article/wer-hat-den-muttertag-erfunden>

2. Was passt in den Text? Schreiben Sie die entsprechenden Buchstaben in die Rubrik. Achtung! Es gibt vier Buchstaben zu viel. (0) ist ein Beispiel für Sie.

Computer am Körper

Auf der Mobilfunk-Messe in Barcelona ging es nicht nur **G** 0) Handys.

Besonders beliebt waren kleine Computer, (19) man am Körper tragen kann. Fitness-Armbänder werden zum Beispiel ums Handgelenk gelegt.

Dort beginnen sie dann (20) ihrer Arbeit: Sie zählen unsere Schritte, messen unseren Puls und erinnern uns daran, mehr Sport (21) machen.

Es gibt Uhren, die (22) richtige Mini-Computer funktionieren. Sie geben nicht nur die Zeit an. Diese intelligenten Uhren stehen in Verbindung mit deinem Smartphone. So kannst du mit ihnen telefonieren, SMS schreiben oder ins Internet gehen. Virtual Reality Brillen (23) vor allem bei Spielen verwendet. Wenn du sie aufsetzt und dir dann etwas ansiehst, kannst du ganz in die andere Welt eintauchen.

All das und noch viel mehr wurde in Barcelona vorgestellt. Vieles (24) ist ziemlich spannend. Wie nützlich diese Dinge sind, ist eine andere Frage.

Quelle: LUX (Kleines Volk) Mai 2016, S. 6-7.

A)	AUF
B)	DAMIT
C)	DAVON

D)	DIE
E)	MIT
F)	SIND

G)	UM
H)	SOLLEN
I)	WERDEN

K)	WIE
L)	ZU