

1. Une con flechas cada cuerpo geométrico con su nombre.



Cubo



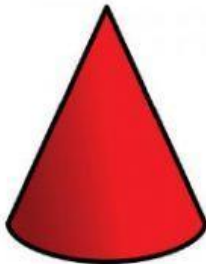
Prisma



Cono



Pirámide



Cilindro

2. ¿Qué cuerpo geométrico son estos objetos? Selecciona la respuesta correcta.

