



Informatica.

Evaluarea formativă, clasa a II-a. Gândim digital.

Numele, prenumele

1. Descoperă în careul de cuvinte patru cuvinte importante din modulul „Gândim digital”.

W	Q	L	J	P	S	S	V	K	L	P	Y
I	N	S	T	R	U	C	T	I	U	N	I
Q	Z	X	G	O	W	K	V	B	Z	N	X
B	K	A	L	G	O	R	I	T	M	Y	U
Z	S	P	G	R	T	W	K	P	D	U	W
Q	D	E	P	A	N	A	R	E	Q	T	Q
W	S	F	K	M	N	M	R	W	Q	P	O

2. Selectează valoarea de adevăr a enunțului: adevărat sau fals.

a) Instrucțiunile sunt indicații care ne ajută să îndeplinim corect un lucru.

b) Instrucțiunile sunt doar imagini.

c) Comenzile pentru animale sunt instrucțiuni scrise.

d) Într-un dispozitiv digital instrucțiunea este executată de procesor.

e) Instrucțiunile din manualele tale sunt instrucțiuni scrise.

f) Comenzile pentru animale sunt instrucțiuni verbale.

3. Completează propozițiile cu cuvintele potrivite.

_____ se îndeplinesc una după alta.

_____ este algoritmul scris în limbajul înțeles de calculatoare.

_____ te ajută să rezolvi probleme complicate, îndeplinind instrucțiuni simple.

_____ unui program înseamnă să înlocuiești, să adaugi sau să lichidezi unele instrucțiuni, astfel încât după relansare programul să funcționeze corect.

4. Stabilește corespondențe.



mută cu un pas spre dreapta

instrucțiunea pentru a începe un program

butonul de lansare a programului

mută cu un pas spre stânga

mută cu un pas în jos

mută cu un pas în sus

5. Numerotează ordinea procesului de depanare a unui program.

- ☐ Exclud instrucțiunea greșită din program.
- ☐ Găsesc instrucțiunea greșită.
- ☐ Execut programul.
- ☐ Conectez instrucțiunile la program.
- ☐ Adaug instrucțiunea corectă

6. Observă. Scrie în casetă numărul de repetări pentru fiecare labirint.

când rulezi ▶



repetă



S





când rulezi ▶



repetă



N



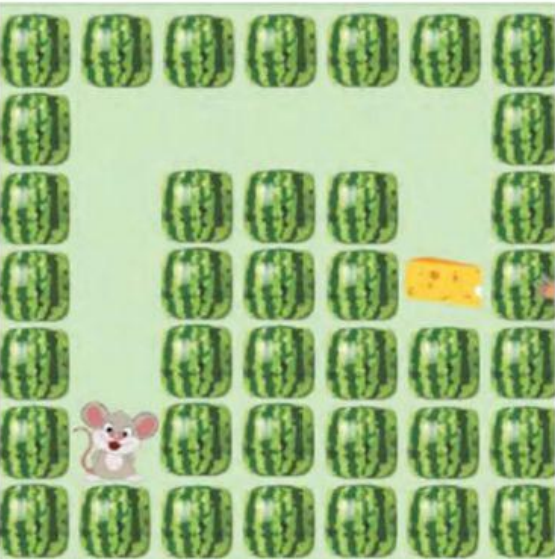
V



V



când rulezi ▶



repetă



N



repetă



E



repetă



S

