

**ESCUELA SECUNDARIA TECNICA 57**  
**"EMILIO PORTES GIL"**  
**Profra. Marisol Díaz Lozano**

TECNOLOGIA

3er. GRADO \_\_\_\_\_

3er TRIMESTRE

NOMBRE: \_\_\_\_\_

No. \_\_\_\_\_

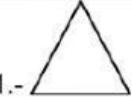
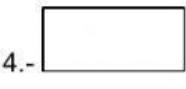
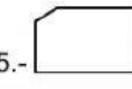
**I. RELACIONA AMBAS COLUMNAS ESCRIBIENDO DENTRO DEL PARÉNTESIS LA RESPUESTA CORRECTA.**

1. ¿Cuál es el lenguaje de programación que utiliza símbolos alfabéticos o abreviaturas de las órdenes que se pretenden sean ejecutadas por la computadora?	( <input type="checkbox"/> ) Programación Informática
2. ¿Cuál es el lenguaje de programación donde las instrucciones, órdenes o comandos que se dan a la computadora se hacen en lenguaje casi cotidiano?	( <input type="checkbox"/> ) Lenguaje de Programación
3. Es el proceso de diseñar, codificar, depurar y mantener el código fuente de programas computacionales	( <input type="checkbox"/> ) Máquina
4. Es un conjunto de pasos ordenados de manera lógica y secuencial cuyo objetivo es la solución de un problema	( <input type="checkbox"/> ) Ensamblador
5. Tiene como propósito ayudar al programador para llegar a una cierta comprensión del problema.	( <input type="checkbox"/> ) Alto nivel
6. Es un conjunto de letras, signos y símbolos usados para escribir un programa en la computadora	( <input type="checkbox"/> ) Alto nivel con compilador
7. Es la representación gráfica de la solución de un problema en el cual se utilizan símbolos para representar operaciones, datos, etc.	( <input type="checkbox"/> ) Finito
8. Es una característica de un Algoritmo	( <input type="checkbox"/> ) Algoritmo
9. ¿Cuál es el lenguaje de programación cuyas instrucciones están en código binario (0,1)?	( <input type="checkbox"/> ) Análisis del problema
10. ¿Cuál es el lenguaje de programación que si no contiene errores de sintaxis, se traduce escribiéndolo a lenguaje máquina de forma definitiva?	( <input type="checkbox"/> ) Diagrama de Flujo

**II. ORDENA SECUENCIALMENTE (1, 2, 3...) EL SIGUIENTE ALGORITMO.**

- \_\_\_\_\_ Pregunta el año actual (AC) y el año en que nació la persona (AN)  
 \_\_\_\_\_ Inicio  
 \_\_\_\_\_ Fin  
 \_\_\_\_\_ Calcular la edad de la persona (E= AC-AN)  
 \_\_\_\_\_ Imprimir la edad de la persona (E)

**III. RELACIONA EL BLOQUE DE DIAGRAMA DE FLUJO CON SU FUNCIÓN.**

				
( <input type="checkbox"/> ) Operación	( <input type="checkbox"/> ) Lectura	( <input type="checkbox"/> ) Condición	( <input type="checkbox"/> ) Impresión	( <input type="checkbox"/> ) Inicio/Fin