



Patrones con colores y diseños

- Lee la siguiente situación y responde las preguntas.

Juan se ha dado cuenta de que sus amigos, cuando juegan "piedra, papel o tijera", siguen un patrón y por eso, siempre le ganan. Tú también puedes ganarles si descubres los patrones.

Miguel



- 1.- ¿Qué elemento sigue para completar el patrón? Marca.



- 2.- ¿Qué tendría que sacar Juan para vencer a Miguel? Marca.



Pamela



3.- ¿Qué elemento sigue para completar el patrón? Marca.



4.- ¿Qué tendría que sacar Juan para vencer a Pamela? Marca.



José



5.- ¿Qué elemento sigue para completar el patrón? Marca.



6.- ¿Qué tendría que sacar Juan para vencer a José? Marca.



Pedro



7- ¿Qué elemento sigue para completar el patrón? Marca.



8- ¿Qué tendría que sacar Juan para vencer a Pedro? Marca.

