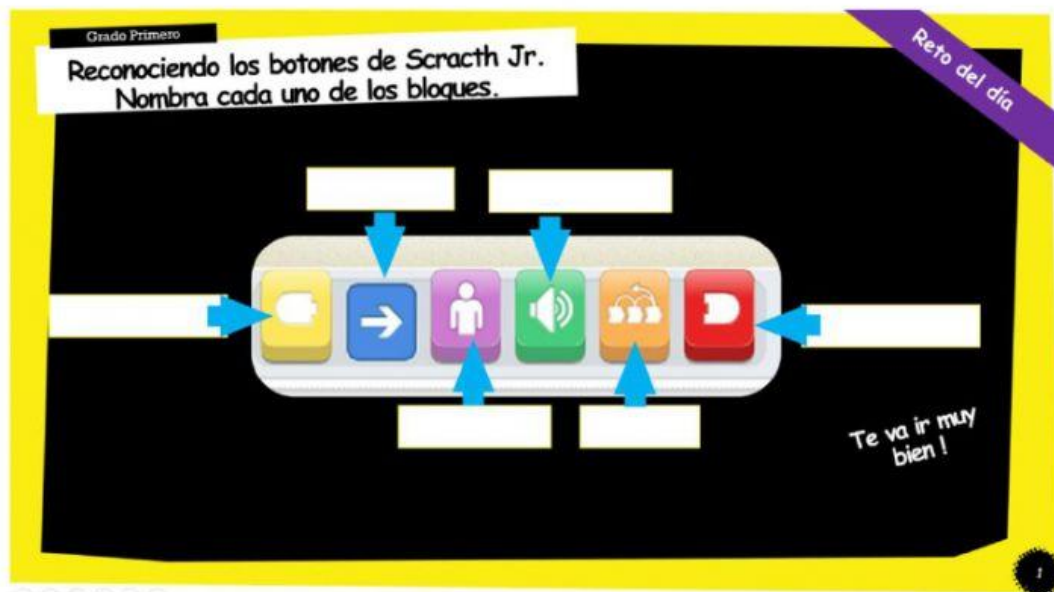




Bloques de activación

Movimiento

Visualización

Sonidos

Control

Bloques de final