

I. ARRASTRA CADA RECUADRO AL LUGAR QUE CONTESTE CORRECTAMENTE EL ENUNCIADO.

Alto nivel con compilador

Máquina

Alto nivel

Programación

Bajo nivel

_____ Es el proceso de diseñar, codificar, depurar y mantener el código fuente de programas computacionales. El código fuente es escrito en un lenguaje de programación.

_____ Es el lenguaje en el cual las instrucciones están dictadas de manera que la computadora entienda directamente sin necesidad de un traductor, es decir, que están en código binario (0,1)

_____ Es el lenguaje que utiliza símbolos alfabéticos o abreviaturas de las órdenes que se pretende que sean ejecutadas por la computadora.

_____ Es el lenguaje donde las instrucciones, órdenes o comandos que se dan a la computadora se hacen en lenguaje casi cotidiano.

_____ Es el lenguaje que tiene integrado un compilador, que al capturarse un programa en lenguaje de alto nivel, si no contiene errores de sintaxis, se traduce escribiéndolo a lenguaje máquina (0, 1) y posteriormente, queda listo para ser ejecutado en cualquier momento y cuantas veces se desee.

II. ENUMERA DEL 1 AL 9 SECUENCIALMENTE EL SIGUIENTE ALGORITMO.

☐

Seleccionar la opción Nuevo

☐

En el apartado del mensaje escribir datos del alumno

☐

Escribir cuenta y contraseña para Ingresar

☐

Abrir la aplicación Internet

☐

En "Para" escribir el correo del maestro

☐

Presionar el botón Enviar

☐

En "Asunto" escribir tarea y nombre

☐

Entrar a la página de Hotmail

☐

Adjuntar el archivo

III. RELACIONA EL BLOQUE DE DIAGRAMA DE FLUJO CON SU FUNCIÓN ARRASTRANDO EL CARTEL AL LUGAR CORRESPONDIENTE.

Operación

Lectura

Condición

Impresión

Inicio / Fin

				