

11. С кой инструмент може най-лесно и бързо да се оцвети рибата?

- А) четка
- Б) пипета
- В) поставяне
- Г) кофа



12. Най-малката градивна единица на растерно изображение се нарича:

- А) вектор
- Б) цвят
- В) растер
- Г) пиксел

13. Програмата за създаване, редактиране и отпечатване на графични изображения се нарича:

- А) графичен дизайнер
- Б) графичен процесор
- В) графичен редактор
- Г) графичен манипулатор

14. С кой инструмент в графичен редактор може да се извлече цвят от готово изображение?

- А) палитра
- Б) четка
- В) пипета
- Г) кофа

15. За да трансформирате част от изображение, какво трябва да направите най-напред?

- А) да отделите частта чрез бутона Изрязване
- Б) да селектирате частта чрез бутона Избор
- В) да очертаете частта чрез инструмента Четка
- Г) да запълните частта с инструмента Кофа