

قطر الابتدائية للبنات	المدرسة	
ورقة عمل فردي	النشاط	
استخدام اللبنت البرمجية (3-4)	اسم الدرس	
الرابع	المستوى	
2021 - 2020	العام الأكاديمي	
الثاني	الفصل	

اختار الاجابة الصحيحة من بين الاقواس (شريط الأدوات- البرمجة- الخوارزمية- الكائنات الرسومية)

(1) هي خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.

(2) هي مجموعة من الإجراءات يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسوب.

(3) هي التي تنفذ الأحداث داخل المشروع.

(4) توجد في أعلى نافذة البرنامج وتحتوي على شريط القوائم.

ضع علامة (√) امام العبارة الصحيحة وعلامة (X) امام العبارة الختنة.

- () (1) يمكن تغيير مظهر الكائن الرسومي بسهولة.
- () (2) لا يمكن حذف الكائن الرسومي.
- () (3) لا يمكن تغيير موقع الكائن.
- () (4) المنصة تدل هذه الكلمة على خلفية المشروع.
- () (5) تسمى الأوامر في لغة سكراتش باللبنت البرمجية.
- () (6) يمكننا جعل الكائن الرسومي يتحدث.