

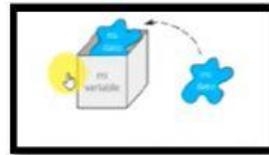
Centro Educativo: UPJFTRISTAN
Educadora: Margarita Conde Núñez
Nivel: II CICLO
Asignatura: Informática Educativa

Nombre del estudiante : _____



Criterio de Logro	• Programa operaciones aritméticas con variables dentro de los productos programados y crea estructuras de datos con los resultados.
-------------------	--

VARIABLES



Las variables sirven para almacenar números o cadenas de caracteres (**palabras**). Las instrucciones correspondientes a **variables** permiten crearlas y usarlas en un **programa**. **Scratch** admite tanto variables globales (**para todos los objetos**)

como específicas para un solo **objeto**.



ACTIVIDAD

Completa .

1. sirven para almacenar o cadenas de caracteres (**palabras**). Las instrucciones correspondientes a **variables** permiten y usarlas en un **programa**. **Scratch** admite tanto variables globales como específicas para un solo