

Centro Educativo: UPJFTRISTÁN

Educadora: Margarita Conde Núñez

Nivel: II CICLO

Asignatura: Informática Educativa

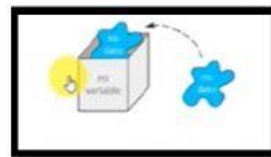
Nombre del estudiante : \_\_\_\_\_



Criterio de Logro

- Programa operaciones aritméticas con variables dentro de los productos programados y crea estructuras de datos con los resultados.

## VARIABLES



Las variables sirven para almacenar números o cadenas de caracteres (**palabras**). Las instrucciones correspondientes a **variables** permiten crearlas y usarlas en un **programa**. **Scratch** admite tanto variables globales (**para todos los objetos**)

como específicas para un solo **objeto**.



## ACTIVIDAD

Completa .

1.  sirven para almacenar  o cadenas de caracteres (**palabras**). Las instrucciones correspondientes a **variables** permiten  y usarlas en un **programa**. **Scratch** admite tanto variables globales  como específicas para un solo