

SCRATCH JUNIOR

POVEŽI ZADATAK S ODGOVARAJUĆIM RJEŠENJEM

ZADATCI:

PROGRAM KOJI SE POKREĆE
KLIKOM NA LIK NAKON ČEGA SE
LIK POMIĆE U DESNO I GOVORI.

PROGRAM KOJI SE POKREĆE KLIKOM
NA ZASTAVICU NAKON ČEGA LIK IDE U
DESNO, SKAČE, RADI OKRET DESNO I
VRAĆA SE NA POČETAK.

PROGRAM KOJI SE POKREĆE KLIKOM NA
LIK NAKON ČEGA LIK GOVORI, ČEKA
NEKO VRIJEME I POVEĆAVA SE. TO SE
PONAVLJA BESKONAČNO.

PROGRAM KOJI SE POKREĆE KLIKOM NA
ZASTAVICU NAKON ČEGA LIK IDE U
DESNO, OKREĆE SE, IDE GORE PA LIJEVO
NAKON ČEGA SE SMANJUJE.

PROGRAM KOJI SE POKREĆE KLIKOM
NA ZASTAVICU NAKON ČEGA LIK
NESTAJE, ČEKA NEKO VRIJEME, A
ZATIM SE POJAVLJUJE. TO SE
PONAVLJA BESKONAČNO.

PROGRAM KOJI SE POKREĆE DODIROM
DVAJU LIKOVA NAKON ČEGA SE LIK
OKREĆE U LIJEVO I POVEĆAVA SE.

RJEŠENJA:

