Guía de aprendizaje Matemáticas
El redondeo

I.- Estimación: Redondear a la decena

Por ejemplo → 394 = 400 324 = 300
↳ Decena ↳ Decena

- Cuando la decena es (5 - 6 - 7 - 8 - 9) **sube** la cantidad
- Cuando la decena es (0 - 1 - 2 - 3 - 4) **baja** la cantidad

Actividad

I.) Redondea a la decena

a) 456 = b) 102 = c)514 =

d) 683 = e) 865 = f) 325 =

510	**100**	**460**	**870**	**680**	**330**

II.) Usando el redondeo o estimación. Calcula mentalmente y escribe el resultado

Por ejemplo → 63 x 2 → 60 x 2 = 120 68 x 2 → 70 x 2 = 140

1) 82 x 5 = 2) 23 x 4 = 3) 44 x 5 =

4) 53 x 4 = 5) 36 x 6 = 6) 48 x 7 =

7) 68 x 5 =

80x5= 400	**50x4= 200**	**20x4= 80**	**70x5= 350**
50x7= 350	**40x5= 200**	**40x6= 240**	

LIVEWORKSHEETS

III.) ¿Que es un algoritmo?

R. Es distintas formas de resolver un ejercicio matemático

Por Ejemplo →

84 x 63

252 ← ------- 3 x 84

504* ← ------60 x 84

5292 ← ------63 x 84

⇩ ⇩

Una forma Otra forma

IV.) Resuelve las siguientes multiplicaciones usando el algoritmo

a) 84 x 63

b) 93 x 59

c) 74 x 57

d) 86 x 45

e) 48 x 12

f) 18 x 22

18 x 2 = 36
18x20 = 360
18x22 = 396

84 x 3 = 252
84x60 = 5.040
84x63 = 5.292

48 x 2 = 96
48x10 = 480
48x12 = 576

86x 5 = 430
86x40 = 3.440
86x45= 3.870

74x 7 = 518
74x50 = 3.700
74x57 = 4.218

93 x 9 = 837
93x50 = 4.650
93x59 = 5.487

LIVEWORKSHEETS