

Nama :

Kelas :

LKPD "PELUANG"

- **Percobaan** atau eksperimen, yaitu suatu kegiatan yang dapat memberikan beberapa kemungkinan.

Contoh: Melemparkan dadu, melemparkan koin, dll.

- **Ruang sampel** adalah himpunan dari semua hasil yang mungkin pada suatu percobaan/kejadian.

Contoh: Pada pelemparan sebuah dadu, maka ruang sampelnya adalah $S = \{1,2,3,4,5,6\}$

- **Titik sampel** adalah anggota-anggota dari ruang sampel atau kemungkinan-kemungkinan yang muncul.

Contoh: Pada pelemparan sebuah dadu, maka titik sampelnya : (1), (2), (3), (4), (5), dan (6)



CARA MENYUSUN RUANG SAMPEL

1. Menyusun Anggota Ruang Sampel dengan Tabel

Langkah kegiatan :

Dua buah dadu dilemparkan secara bersamaan ,dapatkah kamu menentukan jumlah ruang sampel pada percobaan tersebut?

- 1. Isilah titik –titik pada kotak yang telah disediakan**
- 2. Pasangkan angka pada dadu 1 dan dadu 2**

Dadu 1 \ Dadu 2	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5						
6						