



# DÍAS Y HORAS.



1. Completa esta tabla como en el ejemplo:

|         |                      |                            |                      |                            |
|---------|----------------------|----------------------------|----------------------|----------------------------|
| 2 p.m.  | <input type="text"/> | 7 a.m.                     | <input type="text"/> | 11 p.m.                    |
| 14:00 h | 13:00 h              | <input type="text"/> :00 h | 22:00 h              | <input type="text"/> :00 h |

La Tierra tarda 24 horas en girar sobre sí misma, es decir, 1 día.

1 hora tiene 60 minutos.

2. Indica la hora que es y si es por la mañana, por la tarde o por la noche:

|        |                                                     |        |                                                     |
|--------|-----------------------------------------------------|--------|-----------------------------------------------------|
| 16:00  | Son <input type="text"/> de la <input type="text"/> | 11:00  | Son <input type="text"/> de la <input type="text"/> |
| 23:00  | Son <input type="text"/> de la <input type="text"/> | 8:00   | Son <input type="text"/> de la <input type="text"/> |
| 9:00AM | Son <input type="text"/> de la <input type="text"/> | 6:00PM | Son <input type="text"/> de la <input type="text"/> |

3. María y Antonio se han levantado a las 7 de la mañana, María se acostó a las 9 de la noche y Antonio a las 23:00h. ¿Cuánto tiempo han dormido? ¿Cuánto ha dormido más María que Antonio?

María ha dormido  horas.

Antonio ha dormido  horas

María ha dormido  horas más que Antonio.

4. Jairo estuvo en gimnasia rítmica desde las 16:00 hasta las 20:00. ¿Cuánto tiempo estuvo allí?

Jairo estuvo   en gimnasia rítmica.

5. Carla va a clases de inglés 2 horas al día, si entra a las 16:00 ¿A qué hora sale?

Carla sale de inglés a las  :

6. ¿Cuántas horas estamos en el colegio? Recuerda que entramos a las 9:00 y salimos a las 14:00.

Estamos  horas en el colegio.

Mario Regodón

LIVEWORKSHEETS