

اسم الوحدة: مقدمة في برنامج سكراتش	<u>مراجعة</u>	نوع النشاط: فردي
التاريخ: 2021\4\8-2021\4\4	عنوان الدرس	مدة النشاط : دقيقتين
اليوم: الأحد إلى الخميس	(استخدام اللبنة البرمجية)	مادة تكنولوجيا المعلومات
اسم الطالب: .....		الصف: الرابع /

**السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:**

-1	تسمى الأوامر في لغة سكراتش بـ:
a	المنصة.
b	الكائن الرسومي.
c	اللبنة البرمجية.
-2	يمكننا إضافة مقاطع برمجية من تبويب:
a	Scripts
b	Costumes
c	Sound
-3	اللبنة Motion ما هي وظيفتها:
a	تستخدم لتسجيل او إدراج صوت.
b	تتحكم في حركة الكائنات.
c	تتحكم في المقطع البرمجي.
-4	خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.
a	لغة البرمجة.
b	الخوارزمية.
c	المنصة.