

1.-Señala y marca las imágenes de computadora:



2.- Señala y marca las imágenes que muestran una PC:



3.-Señala los lugares en donde usamos / usan la computadora

Universidades

Clínicas

Playa

Bancos

Comisarías

Aeropuertos

Circo

Fábricas

Satélites artificiales

Vuelos espaciales

4.-Marca la respuesta a cada enunciado:

- Dispositivo de la computadora que se maneja con una sola mano y permite mover la pequeña flecha llamada puntero sobre la pantalla.

TECLADO

MOUSE

MONITOR

CPU

- Dispositivo de la computadora que se usa para escribir Letras, números y símbolos.

TECLADO

MOUSE

MONITOR

CPU

- Es el principal dispositivo de salida, que muestra datos o información al usuario, es decir ver lo que hacemos en la computadora.

TECLADO

MOUSE

MONITOR

CPU

5.-Reconoce y marca la parte más importante de la computadora:



6.-Indica a cual generación pertenece la imagen:



PRIMERA

SEGUNDA

TERCERA

CUARTA

QUINTA

7.-Indica a cual generación pertenece la imagen:



PRIMERA

SEGUNDA

TERCERA

CUARTA

QUINTA

8.-Relaciona las partes de la computadora:



MONITOR



TECLADO



IMPRESORA



PARLANTES



ESCÁNER



WEBCAM



MICRÓFONO



AUDÍFONOS

9.-Indica a cual generación pertenece la imagen:



PRIMERA

SEGUNDA

TERCERA

CUARTA

QUINTA

10.-Indica a cual generación pertenece la imagen:



PRIMERA

SEGUNDA

TERCERA

CUARTA

QUINTA

11.-Indica a qué tipo de computadora pertenece la imagen:

SUPERCOMPUTADORA

MICROCOMPUTADORA

MINICOMPUTADORA



12.-Indica a qué tipo de computadora pertenece la imagen:

SUPERCOMPUTADORA

MICROCOMPUTADORA

MINICOMPUTADORA



13.-Indica a qué tipo de computadora pertenece la imagen:

COMPUTADORA HÍBRIDA



MICROCOMPUTADORA

MINICOMPUTADORA

14.-Indica a qué tipo de computadora pertenece la imagen:

COMPUTADORA HÍBRIDA



COMPUTADORA PORTÁTIL

MINICOMPUTADORA

15.-Relaciona las unidades de medida:

Bit



1024 Mb

Megabyte



1024 Byte

Terabyte



0 y 1

Gigabyte



1024 Kb

Kilobyte



1024 Gb

16.- Ordena de menor a mayor las unidades de medida:

GIGABYTE

TERABYTE

MEGABYTE

KILOBYTE

BYTE

17.-Indica verdadero o falso en cada enunciado:

- Un byte puede ser 0 y 1
- Una PC debe como mínimo 5 partes básicas para que funcione
- La unidad mínima de información es el byte

18.-Indica los dispositivos de salida:



19.-Indica los dispositivos de entrada:



20.-Relaciona el texto con la imagen:

Sistema operativo más utilizado



Software de sistema



Software malicioso



Software de aplicación



Hardware de almacenamiento



Hardware mixto



Hardware de procesamiento