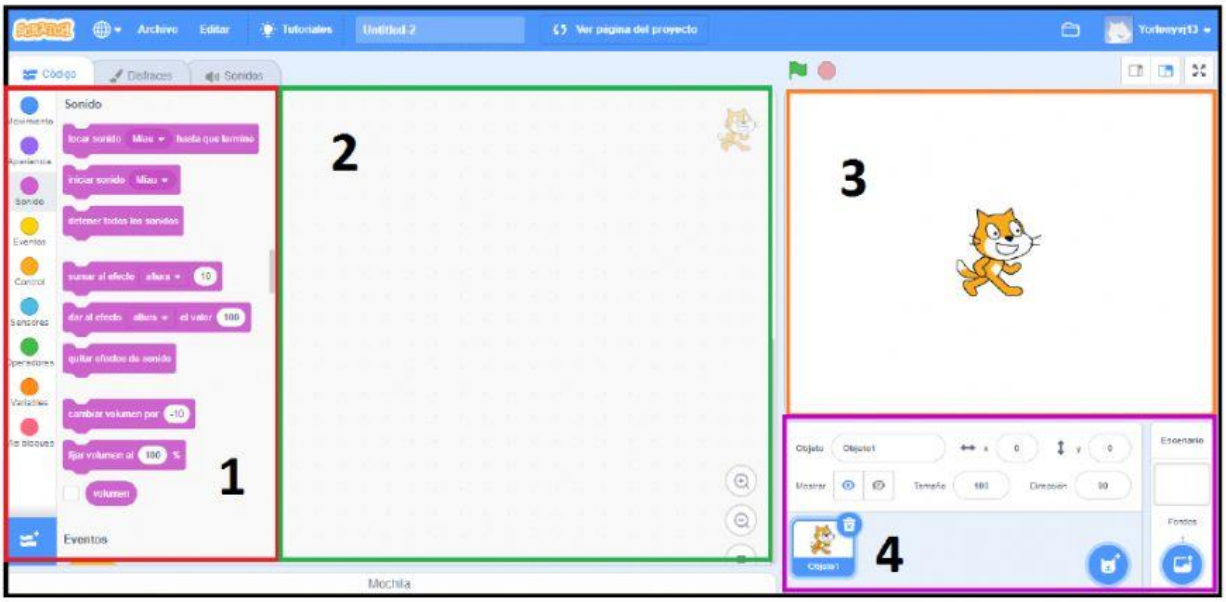
SCRATCH

Interface de Scratch 3.0

Identifico los nombres correctos de las áreas de la interface de Scratch 3.0 según los cuadros de abajo los arrastro donde corresponda.



Área de Objetos

Escritorio

Bloques de Programación

Escritura de Bloques

M.S.c. Yorleni Vargas Jiménez
Profesora de Informática

LIVEWORKSHEETS