

nombre

curso

fecha 09 de abril

Cuerpos 3D

OA16 (Priorizado): Describir, comparar y construir figuras 3D (cubos, paralelepípedo, cilindros, esferas y conos) con diversos materiales.

Habilidades: Comprender.

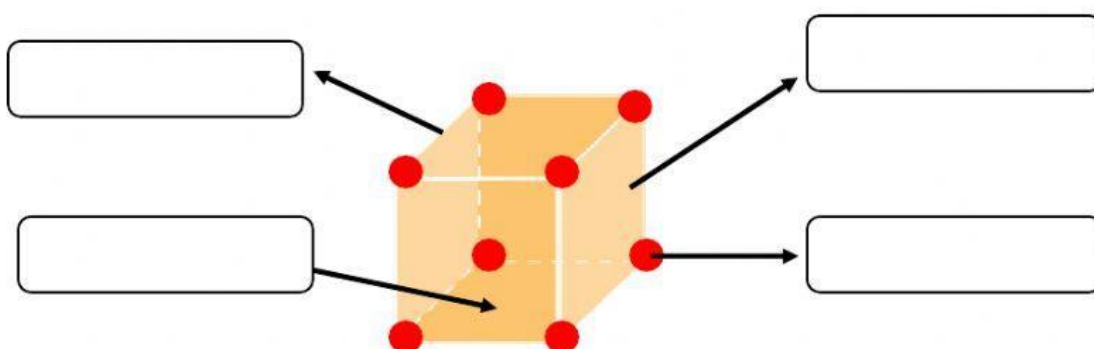
1° Actividad: Observe la imagen y ubica el nombre de sus elementos.

Cara basal



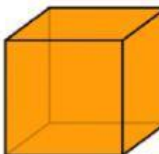
Cara lateral

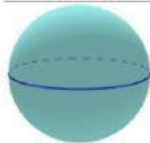

Arista

Vértice



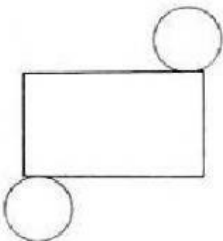
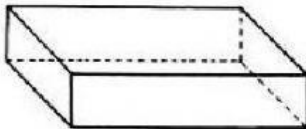
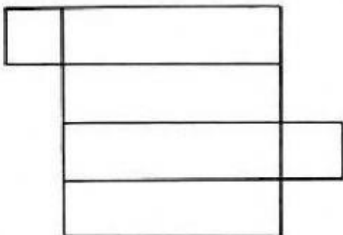
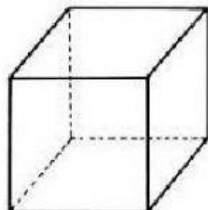
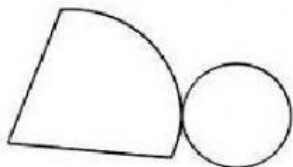
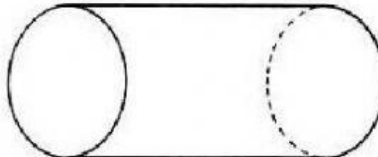
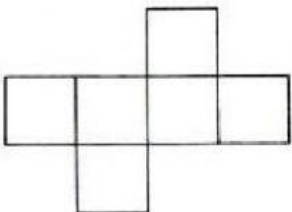
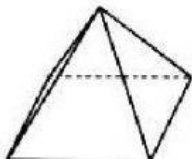
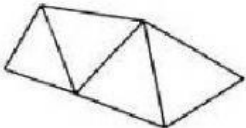
2° Actividad: Complete el cuadro.

	¿Cuántas caras tiene?	¿Cuántos vértices tiene?	¿Cuántas aristas tiene?
Prisma o paralelepípedo 			
Cilindro 			
Cubo 			

	¿Cuántas caras tiene?	¿Cuántos vértices tiene?	¿Cuántas aristas tiene?
Esfera 			
Cono 			

Se desarmaron los cuerpos.

3° Actividad: Une cada red con el nombre y el cuerpo que formaría.

	CONO	
	CILINDRO	
	PIRÁMIDE	
	CUBO	
	PRISMA	