

Ю. Винничук. "Місце для дракона"



Вітаю! Переглянь перші 15 хв. відеоінтерв'ю з письменником і запиши 5 чинників, які впливали на формування його як письменника.



Уяви себе журналістом/-кою. Поглянь очима сторонньої людини на Люботин і створи короткий репортаж з місця подій: опиши, як виглядає князівство, яку політику впроваджує князь, яким є рівень життя мешканців. Дай оцінку побаченому, вислов припущення щодо причин такого стану держави.

У народі говорять: "Краще поганий мир, ніж добра війна". Чи погоджуєшся ти з цим? Переглянь відео 1, 2 про давньоруських князів. Прокоментуй їхню діяльність, беручи до уваги зміст прислів'я.



Люботинський князь не вів війн. Запиши переваги й недоліки такої політики.

У творі розігруються справжні баталії як у реальному житті, так і на рівні почуттів героїв. Це дуже схоже на шахову гру. Проведемо деякі аналогії.

Білі фігури

Король - князь Люботина. Коли короля беруть у полон, гра завершується.

Ферзь (або королева) - князівна. Це найсильніша фігура в шахах. Через князівну, власне й отримують початок події у творі.

Поміркуй: чи могла князівна зупинити кровопролиття і в який спосіб. Пригадай куртуазну літературу й зістав риси Чарівної Дами й героїні твору. Наскільки персонажі схожі? У чому причина?

Риси князівни

Спільне

Риси Чарівної Дами

Висновки:

Білі фігури

Тура - наступна за потужністю фігура. Вона прикриває фланги. У цю функцію мають виконувати **лицарі Люботина**.

Назви на ім'я лицарів Люботина, пригадай рід їхньої діяльності. Зверни увагу на те, чи були вони допущені до двобою з драконом. Чому? Запиши риси характеру лицарів у творі й зроби висновок, чи можна їх вважати захисниками. Зазнач причини.

Є прислів'я: "Хочеш миру, готуйся до війни". Як ти розумієш його? Як це пов'язане з твором?





Заповни досьє на
пустельника.

Досьє

Колишня посада при дворі князя:

Причини усамітнення:

Рід занять на самоті:

Улюблена книга:

Вплив на Дракона:

Чи був Драконові справжнім другом? Поясни.

Улюблена книга:

Чи втілював у життя прочитане? Поясни.

Білі фігури

Слон - пустельник. Фігура потужна, розташовується біля короля й ферзя.

Пригадай, що становило коло інтересів простолюду Люботина. Яким було їхнє ставлення до князя. Чому?

До пішаків належить і єврей-шинкар. Назви найхарактерніші риси персонажа. Зверни увагу на художню деталь: по всьому королівстві літають мухи. Поясни, що це означає.



Білі фігури

Пішаки - населення Люботина. Не дуже потужна фігура. Бере не якістю, а кількістю.



Тобі вже доводилося читати про драконів у різних творах. Зістав фольклорний образ і той, що створив Ю. Винничук.

Білі фігури

Кінь - фігура, що робить незвичайний хід. Не менш цінна, ніж слон. У творі це - **Дракон Грицько**.

Чинники	Дракон Грицько	Спільне	Фольклорний образ дракона
1. Місце проживання			
2. Рід занять			
3. Ставлення до людей			
4. Риси характеру			



Проведи мистецькі аналогії: натяк на долю якого персонажа подано у творі? Чому? Зроби висновок: чия діяльність становила більшу загрозу для королівства - дракона чи князя? Поясни.

“...Нехай согрішив я — та чим провинився перед Тобою? Навіщо поставив мене, мов ціль для стріл, і сам для себе я став тягарем? Чому Ти не відпустиш мого гріха і не глянеш повз провину мою? Адже нині у тлін я лягаю: будеш мене шукати, а мене — нема...”



Ознайомся з поняттям парадоксу. Розкрий значення фразеологізму *драконячі закони*, інтрепретуючи його відповідно до твору.

Проаналізуй поведінку Лавріна.

Чорні фігури

Кінь - фігура, що робить незвичайний хід. Не менш цінна, ніж слон. Крім Дракона, у творі є ще один персонаж - **лицар Лаврін**.

Ситуація	Очікувана поведінка	Вчинок Лавріна
Зустріч із чаклункою. Пропозиція скористатися чарівним мечем.		
Винагорода за перемогу над Драконом.		
Двобій із Драконом.		

Чому Лаврін чинив у супереччю очікуванням?





Оціни, наскільки вдало князь обрав зятя. Постав пташки поруч з правдивими твердженнями.

Оцінний аркуш

- ☐ Зять був лицарем.
- ☐ Мав багатий досвід участі в боях.
- ☐ Зріла людина.
- ☐ Мав шляхетне походження.
- ☐ Виявив мудрість і благородство в бою з Драконом.

Висновки:

Чорні фігури

Король - найважливіша фігура. Якщо його взято в полон, то гру завершено. На боці чорних це був... **джура Лавріна**.

Убито Дракона, який становив загрозу князівству.	Так	Ні
Змінено вектори розвитку країни, що сприятиме її процвітання.	Так	Ні
Країна отримала нового правителя-лицаря - далекоглядного, небайдужого, мудрого.	Так	Ні
Доля князівни добре влаштована.	Так	Ні

Оціни результати діяльності князя. Клацни мишкою "Так" або "Ні". Зроби висновок: чи принесло вбивство Дракона покращення для країни? Виграв чи програв князь? Чому?





Твір завершується смертю пустельника, Дракона й князя. Поміркуй, чому автор не залишає в живих жодного з названих персонажів.

Персонаж	Причини смерті
Пустельник	
Дракон	
Князь	

Літ. рід, жанр	
Тема	
Ідея	

Поділися твоями міркуваннями, які в тебе викликав твір. Заповни паспорт твору.



Blank area for sharing thoughts and completing the 'passport of the work'.