3 RO PRIMARIA

COMPUTACIÓN

Partes de la computadora

1.- Escribe en el recuadro cuantas partes de la computadora hay

2.- Coloca la imagen de la CPU en el recuadro

LIVEWORKSHEETS

3.- Coloca la imagen del MOUSE en el recuadro

3.- Coloca la imagen del TECLADO en el recuadro

4.- Coloca la imagen de la PANTALLA en el recuadro

LIVEWORKSHEETS

Unidades de Almacenamiento

5.- Unir el dibujo con su respectivo nombre

USB

CD

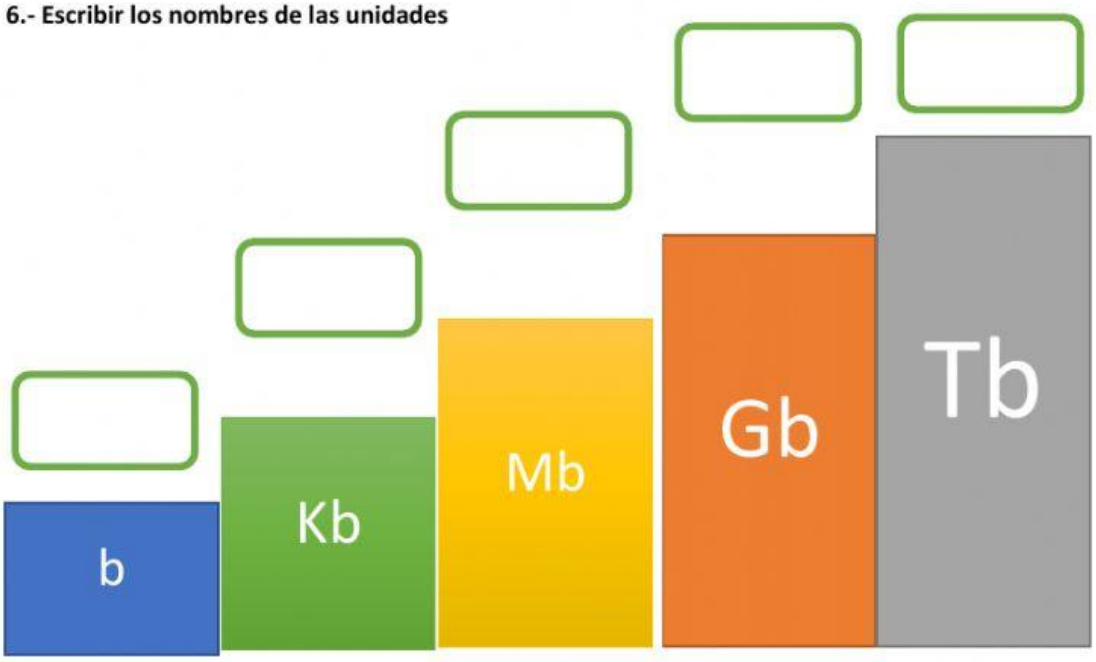
MICRO

DVD

LIVEWORKSHEETS

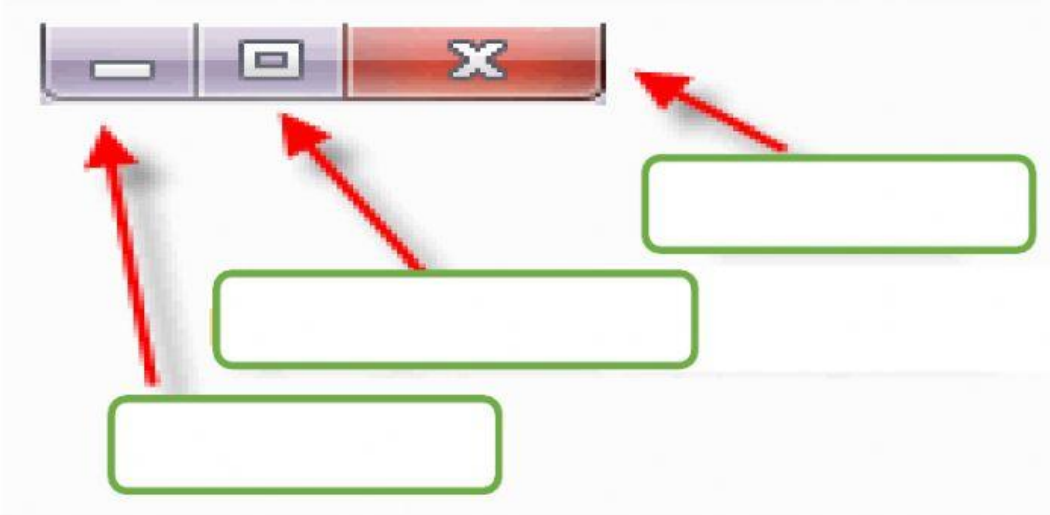
Unidades de Medida de la memoria

6.- Escribir los nombres de las unidades



Botones de las ventanas

7.- Escribir los nombres de los botones de las ventanas



LIVEWORKSHEETS