KG1 — UD3 — 03

Comprensión audiovisual: Gumball — Internet

Nombre y apellidos:

Después de ver el capítulo, selecciona la respuesta correcta. Solo hay una respuesta correcta en cada pregunta.

1. ¿Quiénes son los protagonistas principales del capítulo?

A) Nicole y Richard.

B) Gumball y Darwin.

C) Darwin y Anaís.

D) Gumball y Penny.

2. ¿Qué problema tiene Gumball?

A) Su ordenador deja de funcionar.

B) Pierde la contraseña de su cuenta.

C) No puede conectarse a Internet.

D) Un vídeo vergonzoso suyo se vuelve viral.

3. ¿Qué quiere conseguir Gumball durante el capítulo?

A) Eliminar el vídeo de Internet.

B) Convertirse en un creador de contenido famoso.

C) Comprar un ordenador nuevo.

D) Conseguir más visitas en su vídeo.

4. ¿Qué significa que un vídeo se vuelva viral?

A) Que contiene un virus informático.

B) Que solamente puede verlo su creador.

C) Que se difunde rápidamente entre muchas personas.

D) Que desaparece automáticamente.

LIVEWORKSHEETS

5. ¿Cuál es el tema principal del capítulo?

A) La reparación de ordenadores.

B) Internet y los vídeos virales.

C) Las relaciones familiares.

D) Los videojuegos de competición.

6. ¿Cuál es la idea principal que podemos extraer del capítulo?

A) Tener un ordenador moderno es muy importante.

B) Todos los vídeos de Internet son divertidos.

C) Internet solamente sirve para entretenerse.

D) Es difícil controlar un contenido cuando se difunde por Internet.

7. ¿Cuál de las siguientes informaciones es una idea secundaria?

A) Gumball y Darwin buscan la manera de eliminar el vídeo.

B) Es difícil controlar la difusión de contenidos en Internet.

C) Los videojuegos son perjudiciales.

D) Internet debe desaparecer.

8. ¿Qué información podríamos eliminar sin cambiar el sentido general de la historia?

A) La aparición del vídeo vergonzoso.

B) La difusión del vídeo.

C) El color y la decoración de la habitación.

D) El intento de eliminar el vídeo.

9. ¿Cuál sería el mejor título alternativo para este capítulo?

A) El ordenador más potente del mundo.

B) Un vídeo fuera de control.

C) Una tarde de videojuegos.

D) Cómo conseguir seguidores.

10. ¿Qué enseñanza podemos extraer del capítulo y aplicar a nuestra vida?

LIVEWORKSHEETS

A) Debemos compartir todos los vídeos divertidos que encontremos.

B) Es imposible utilizar Internet de forma responsable.

C) Lo más importante en Internet es conseguir visitas.

D) Debemos pensar antes de publicar o compartir contenidos personales.

LIVEWORKSHEETS