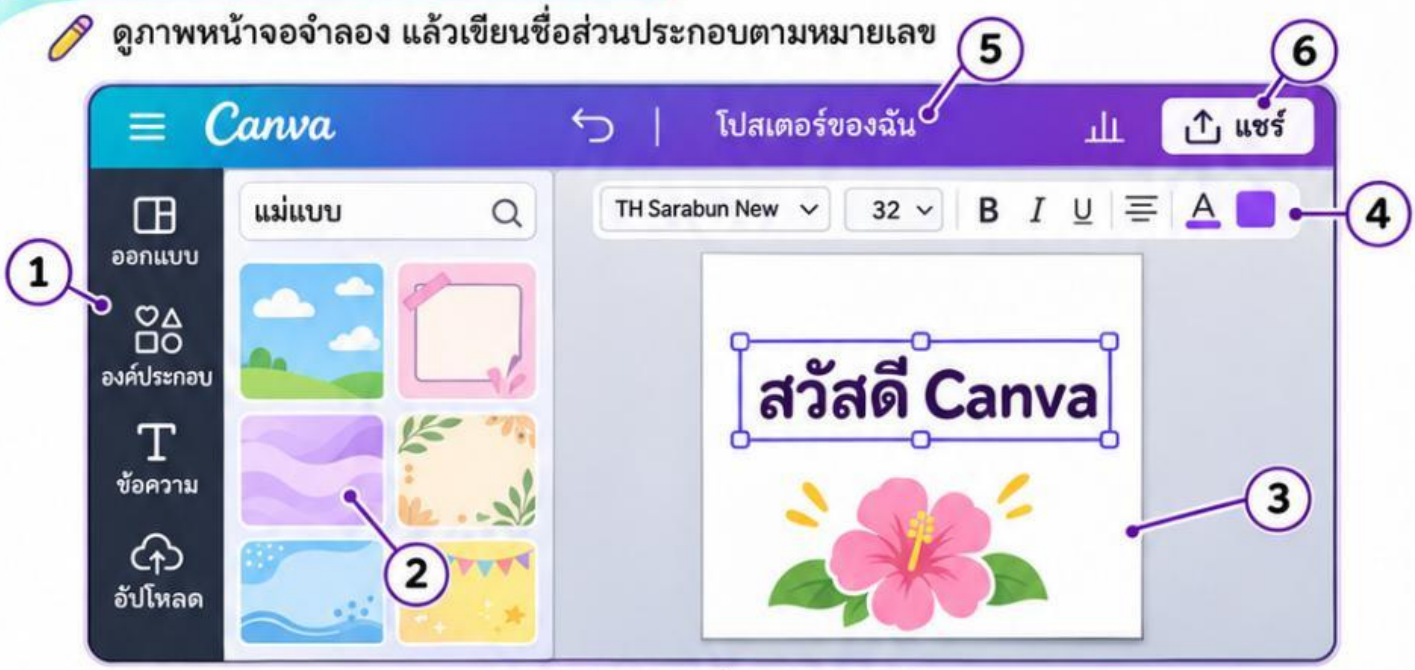
ใบงาน รู้จัก Canva เบื้องต้น

วิชาคอมพิวเตอร์ • ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

ชื่อ–สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....

ตอนที่ 1 สำรวจหน้าตาโปรแกรม

ดูภาพหน้าจอจำลอง แล้วเขียนชื่อส่วนประกอบตามหมายเลข



ภาพจำลองเพื่อการเรียนรู้

คลังคำ: แถบเมนู | แผงแม่แบบ | พื้นที่ออกแบบ | แถบปรับแต่งข้อความ | ชื่อชิ้นงาน | ปุ่มแชร์

1. ..... 4. .....
2. ..... 5. .....
3. ..... 6. .....

ตอนที่ 2 เลือกเครื่องมือให้ตรงงาน

เติมชื่อเมนูหรือเครื่องมือที่เหมาะสม

1. เพิ่มหัวข้อและข้อความ ใช้เมนู.....
2. เพิ่มรูปทรงหรือสติกเกอร์ ใช้เมนู.....
3. นำรูปจากคอมพิวเตอร์มาใช้ ใช้เมนู.....
4. ปรับตัวอักษรให้ใหญ่ขึ้น ต้องปรับค่า .....



ตอนที่ 3 วางแผนก่อนลงมือทำ

หากจะทำโปสเตอร์แนะนำตัวเอง นักเรียนจะใส่ข้อมูลอะไรบ้าง? (อย่างน้อย 3 อย่าง)

.....

.....

ลองทำจริง: ☐ สร้างงานใหม่ ☐ เพิ่มข้อความ ☐ เพิ่มรูปภาพ ☐ ตั้งชื่อชิ้นงาน

หมายเหตุ: ตำแหน่งเมนูอาจต่างกันตามอุปกรณ์และเวอร์ชัน

LIVEWORKSHEETS