Robótica – 4.º de EGB

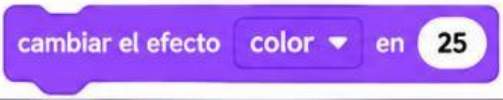
# Actividad de Scratch

## Categorías y bloques de programación






**Instrucción:** Observa los bloques y escribe dentro del recuadro la categoría a la que pertenece.

| Bloque de programación | Categoría |
|---|---|
|   | |
|   | |
|   | |
|   | |
|   | |

**Banco de categorías**

- Movimiento
- Apariencia
- Eventos
- Control
- Lápiz

LIVEWORKSHEETS